



المهندسون العرب للدراسات والاستشارات الهندسية

Arab Engineers for Engineering Studies & Consultants

Primavera For Project Management

استخدام برنامج بريمافيرا فى إدارة المشروعات



Mohammad Omar

April 2005

Primavera For Project Management

استخدام برنامج بريمافيرا فى إدارة المشروعات

الفهرس

4	1- الفصل الأول : المبادئ والمفاهيم الأساسية لإدارة المشروعات
26	2- الفصل الثانى : بداية تشغيل البرنامج
55	3- الفصل الثالث : التعامل مع الأنشطة
71	4- الفصل الرابع : التنسيقات
84	3- الفصل الخامس : تنظيم الأنشطة
99	4- الفصل السادس : تحديث البيانات

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Construction Management

مقدمة :

أطراف صناعة التشييد :

- المهندس
- المقاول العمومي
- مقاول الباطن
- المالك
- المورد
- الممول أو البنك أو المؤسسة المالية

محاوِر إدارة المشروعات :

- إدارة الوقت **Time Control**
- إدارة المال **Cost Control**
- إدارة الجودة **Quality Control**

أهداف إدارة المشروعات :

تهدف إدارة المشروعات إلى إنجاز المشروع في

- أقل وقت ممكن
- وبأقل تكلفة ممكنة
- وبالجودة المطلوبة

وكل هدف من هذه الأهداف يعتمد ويؤثر على الأهداف الأخرى فمثلاً يمكن ضغط وقت تنفيذ المشروع عن طريق زيادة معدلات الإنتاج وبالتالي زيادة تكلفة تنفيذ البنود أو تقليل التكلفة فتتأثر بذلك الجودة أو تحقيق الجودة العالية بتوفير الوقت والتكلفة المناسبين



خصائص إدارة المشروعات :

- لا يكون للمشروع عائد مالى طوال فترة تنفيذه وبالتالي من الضروري التحكم فى الوقت والتكلفة
- يقوم على إدارة المشروع فريق يتم تكوينه خصيصاً لهذا الغرض
- صعوبة تقدير التوقعات والمشاكل أثناء فترة التنفيذ **Uncertainly**
- الدرجة العالية من المخاطرة **Construction Risk**

مراحل مشروعات التشييد **Construction Project Stages** :

- مرحلة التصور المبدئى للمشروع ودراسة الجدوى
- مرحلة التخطيط للمشروع
- مرحلة التصميم وطرح العطاء
- مرحلة التنفيذ ثم التسليم النهائى

طرق التخطيط للمشروعات

Methods of Planning and Scheduling

1. **Bar Chart Method**
2. **Network / CPM**
3. **Line of Balance Method**
4. **Time- Location Diagram**

خطوات التخطيط لمشروع باستخدام التحليل الشبكي :

1 - دراسة مستندات العقد **Contract Document** وتشمل التالي :

1-1 General Conditions

1-2 Particular Conditions

1-3 General Specifications

1-4 Tender Drawings

1-5 Bill Of Quantities (B.O.Q)

1-6 Agreement

1-7 Addendums & Amendments

2 - إعداد طريقة التنفيذ المقترحة **Method Statement** وتشمل التالي :

2-1 Construction Phases / Zones

2-2 Explanatory Reports

2-3 Resources (Labor, Equipment, Materials, ..)

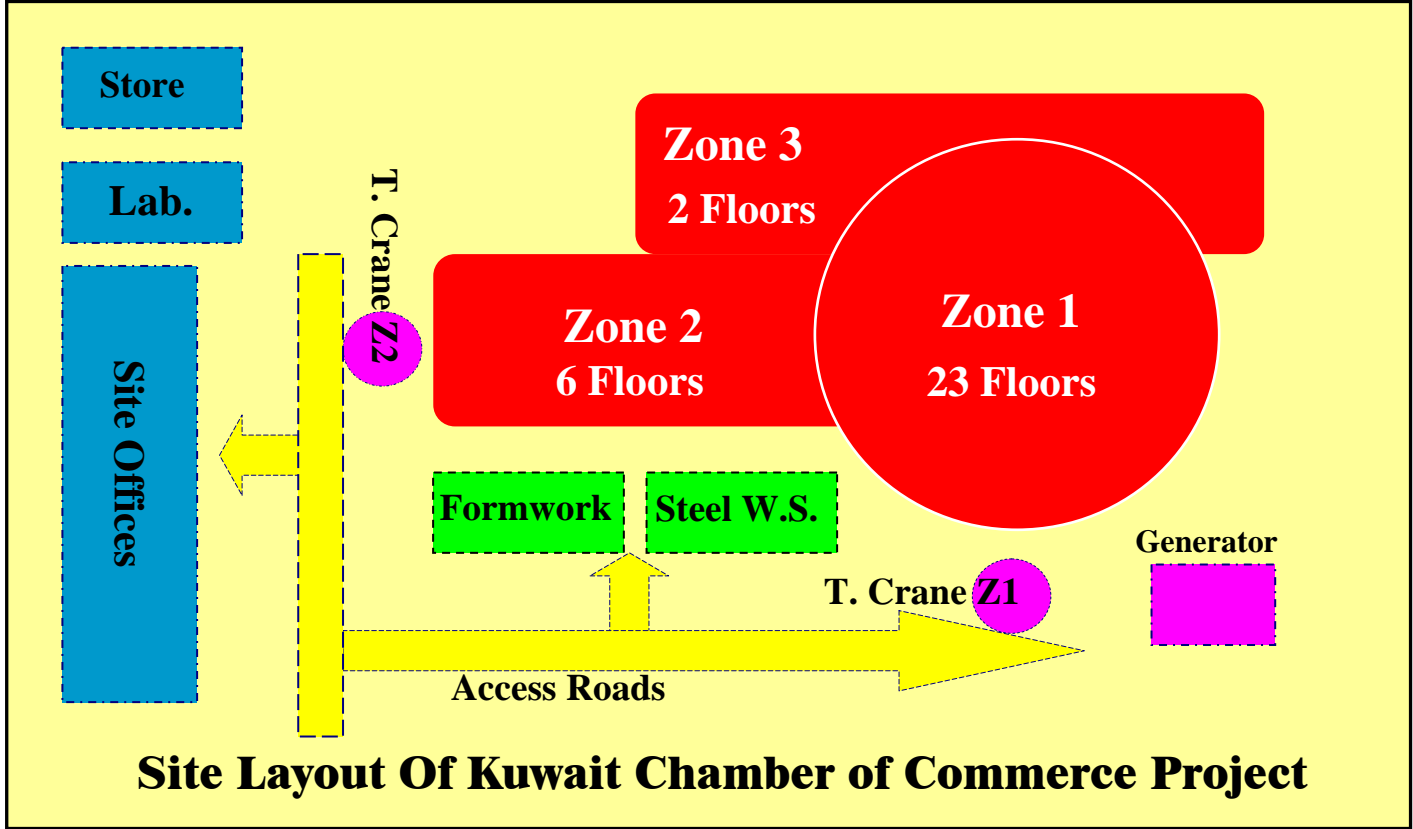
2-4 Quality Control Plan

2-5 Safety Plan

2-6 Organization Chart

3 - عمل التخطيط العام للموقع

المثال التالي لتخطيط مشروع غرفة التجارة والصناعة بمدينة الكويت عام 1998



إعداد البرنامج الزمني للمشروع باستخدام طريقة المسار الحرج CPM

4 - التخطيط Planning وتشمل التالي :

4-1 Activity List

هناك فرق بين النشاط **Activity** والبند **Item** فعلى سبيل المثال بند الخرسانة المسلحة يشتمل على أكثر من نشاط مثل نشاط توريد الخامات ونشاط النجارة المسلحة ونشاط الحدادة المسلحة ونشاط الصب ونشاط المعالجة .. وهكذا نجد أن من الممكن أن يكون البند الواحد مكوناً من أكثر من نشاط وعلى العكس يمكن أن نجد أكثر من بند يكونوا نشاط مثل بند المبنى سمك 25 سم بالتر المكعب والمباني سمك 12 سم بالتر المسطح يمكن اعتبارهم نشاط واحد وهو نشاط المبنى .

هناك عدة طرق لتقسيم الأنشطة نذكر منها :

- التقسيم عن طريق مناطق المسؤولية لكل مبنى مثلاً في المشروع يقع في نطاق مسؤولية مهندس معين
- عن طريق المراحل المختلفة للإنشاء (أساسات / سمالات علوية / أعمدة وحوائط / أسقف .. وهكذا
- عن طريق الموقع الجغرافي للأعمال
- عن طريق قائمة الكميات **B.O.Q**
- عن طريق مراكز التكلفة في نظام الرقابة على التكاليف

ويتم تصميم **Activity List** بعمل جدول يحتوى على أكواد الأنشطة **Activity ID**

ووصف النشاط **Activity Description** ومدة كل نشاط **Activity Duration**

ويراعى أن الأنشطة لا تكتب بترتيب تنفيذها الزمنى وإنما طبقاً للتكويد
ويتم حساب زمن النشاط من المعادلة التالية :

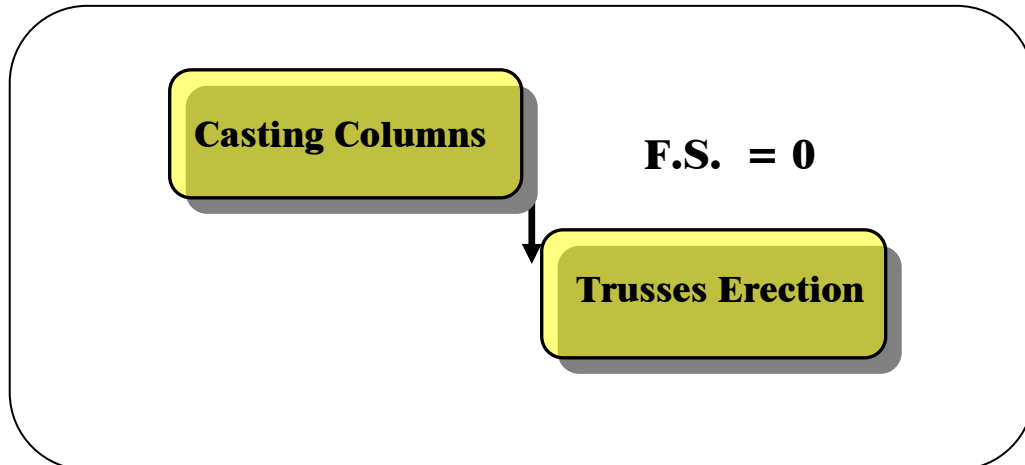
$$\frac{\text{كمية العمل بهذا النشاط}}{\text{عدد الموارد X معدل الأداء}} = (\text{Duration}) \text{ المدة الزمنية لتنفيذ النشاط}$$

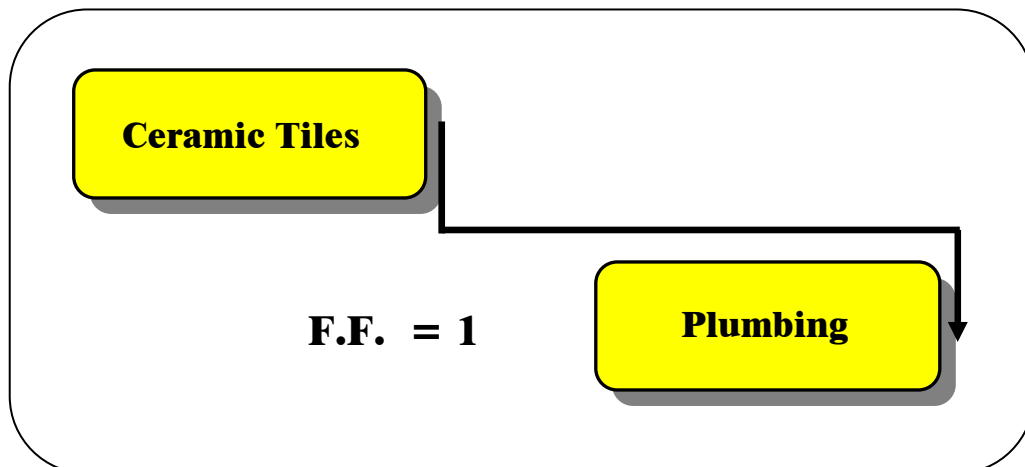
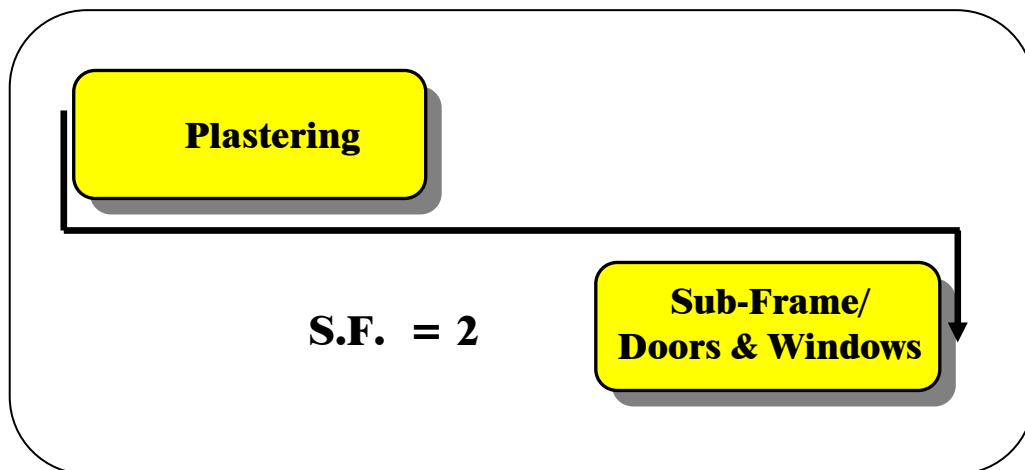
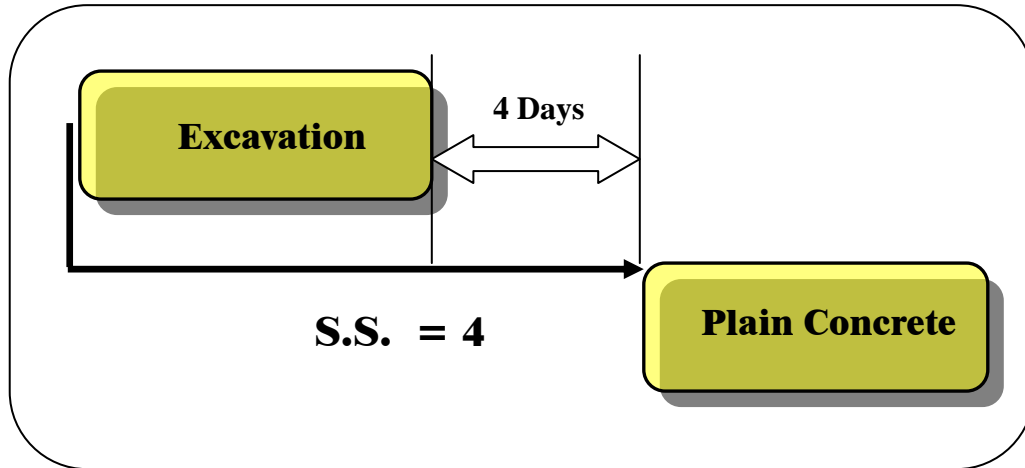
4-2 Dependency List

أنواع العلاقات بين الأنشطة هي :

Finish To Start / Finish To Finish

Start To Start / Start To Finish





يتم إضافة ثلاث خانات للجدول السابق **Activity List** تشمل التالي لكل نشاط :

Successor Activity 1-2-4 / النشاط اللاحق (التالي)

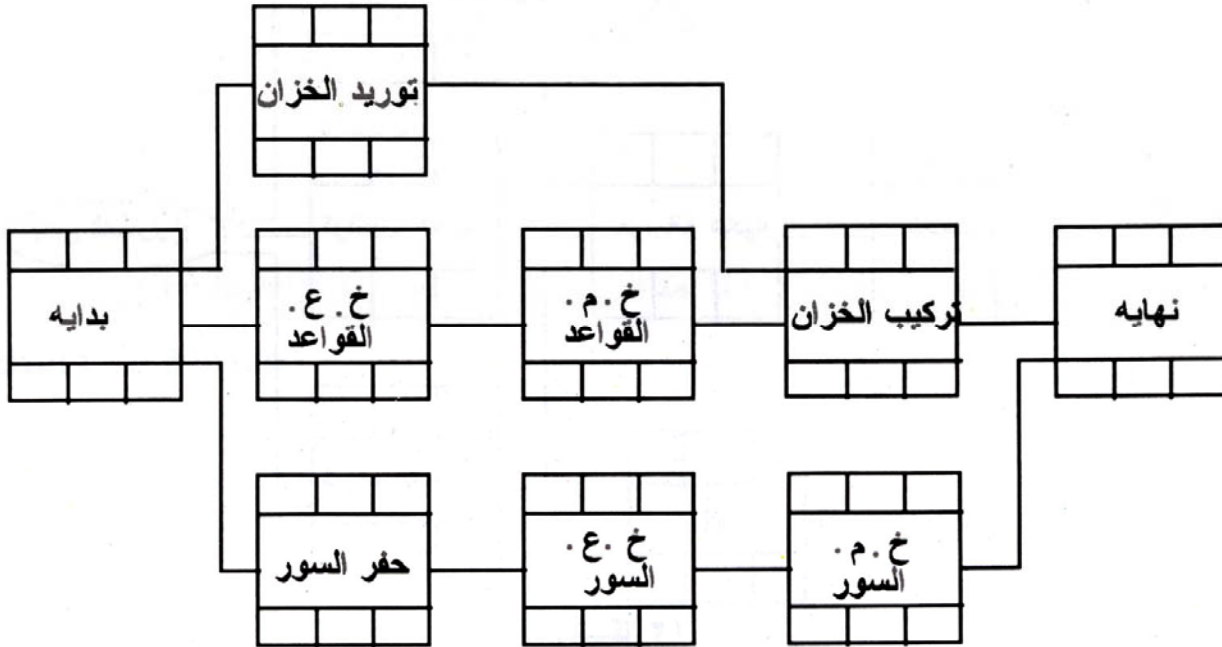
Relationship 2-2-4 / نوع العلاقة بين النشاط والنشاط التالي وهي واحدة من الأربع

علاقات السابقة (**F.S. / S.S. / S.F. / F.F.**)

Lag 3-2-4 / المقصود به الفترة الإيجابية في العلاقة بين نشاطين

4-3 Logic Network Analysis

بعد الإنتهاء من عمل قائمة العلاقة بين الأنشطة **Dependency List** نبدأ في عملية التحليل الشبكي المنطقي وما هو إلا ترجمة لقائمة العلاقات في شكل مرسوم يسهل إجراء الحسابات ومثال لذلك الشكل التالي الذي يمثل مشروع بسيط لتشييد خزان وقود وسور يحيط به :



ومن الشكل السابق يجب إتباع الآتى عند رسم التحليل الشبكي المنطقي :

- مراعاة أن كل نشاط يمثل بمربع حسب الشكل السابق وبداخله يكتب وصف مختصر للنشاط أو الرقم الكودى ويتبقى 6 مربعات ستكتب فيها بعض الأرقام كما سنرى فيما بعد وهذه الطريقة من التمثيل

تسمى **Precedence Network**

- أن يكون لكل نشاط علاقيتين على الأقل تربطه بباقي الأنشطة إحداها علاقة توضح بدايته والأخرى علاقة توضح نهايته
- طول السهم بين المربعات لا يشير إلى أى مدد زمنية أو يعنى علاقة زمنية
- يجب أن ترسم المربعات فى مستويات أفقية واحدة وكذلك مستويات رأسية واحدة **Ranking** وذلك حتى نسهل من سرعة الحسابات
- يجب أن يبدأ التحليل الشبكي بمربع يسمى البداية وآخر يسمى النهاية يوضعا فى أقصى المشروع من اليسار واليمين

5 - الجدولة **Scheduling**

5-1 حساب الزمن اللازم لتنفيذ النشاط **Activity Duration** :

عند حساب أزمنة تنفيذ الأنشطة يجب مراعاة الآتى بمنتهى الدقة :

- 1 - النظر إلى كل نشاط ودراسته مستقلاً تماماً عن باقى الأنشطة.
- 2 - تحديد نوعية الموارد التى ستستخدم فى تنفيذ هذا النشاط (عمالة- معدات-.....إلخ).
- 3 - فرض مستوى معين من الموارد لتنفيذ هذا النشاط ويسمى **(Normal Level of Resources)** والمقصود بكلمة مستوى معين هو كمية أو عدد الموارد التى تنتج عند تشغيلها معافى هذا النشاط بالتحديد وفى ظروف التشغيل المتوقعة مسبقاً لهذا النشاط أقصى كفاءة ممكنة. وعلى ذلك فإنه يمكن حساب مدة تنفيذ النشاط حسب المعادلة الآتية:

$$\text{زمن تنفيذ النشاط} = \frac{\text{كمية العمل بهذا النشاط}}{\text{إنتاجية الموارد المستخدمة}}$$

حيث أن:

$$\text{إنتاجية الموارد المستخدمة} = \text{عدد الموارد} \times \text{معدل أداء وحده الموارد}$$

5-2 إجراءات حسابات المسار الحرج Critical Path Calculation

تعريفات : يجب قبل أن نبدأ في توضيح كيفية إجراء الحسابات يجب أن نجد تعريف لمعنى النشاط الحرج ومعنى المسار الحرج .

النشاط الحرج Critical Activity : هو النشاط الذي لو حدث به تأخير أثناء التنفيذ يوم فيتسبب ذلك في تأخير المشروع يوم

المسار الحرج Critical Path : هو المسار الذي يربط بين الأنشطة الحرجة ويبدأ من بداية المشروع وينتهي عند نهاية المشروع وهو أطول مسار (من ناحية الزمن) فى التحليل الشبكي

وإذا أردنا أن نوضح المفهوم الأساسى لحسابات المسار الحرج فعلينا أن ننظر إلى المثال التالى :

بفرض أن هناك مدير سيحضر اجتماع فى القاهرة وأن هذا الاجتماع سينتهي الساعة الثانية بعد الظهر وأن نفس هذا المدير لديه اجتماع آخر يبدأ فى الإسكندرية الساعة السابعة مساء .

وبدراسة أنسب الوسائل للسفر للإسكندرية بالنسبة لظروف هذا المدير وجد انها السيارة بالطريق الصحراوي وان هذا النشاط (السفر للإسكندرية) يستغرق بهذه الطريقة ثلاثة ساعات .

ومن المعلومات السابقة يتضح لنا ان هناك ثلاثة أنشطة فى هذه الحالة وهى :

نشاط اجتماع القاهرة . ينتهي الساعة الثانية ظهراً .

نشاط السفر إلى الإسكندرية .

نشاط الاجتماع الإسكندرية . يبدأ الساعة السابعة مساءً .

والآن لكي نمثل هذه المعلومات فى شكل يسهل إجراء سنجد الآتى :



من الشكل السابق سنجد ان هذا المدير لن يستطيع السفر من القاهرة قبل الساعة (2) (موعد انتهاء النشاط السابق وهو اجتماع القاهرة) وبذلك يكون هذا الزمن هو أول زمن لبداية نشاط السفر ويطلق عليه البداية المبكرة للنشاط (نشاط السفر) **Early Start (E.S.)** .. وكذلك لن يستطيع المدير أن يصل للاسكندرية بعد الساعة (7) (موعد بداية النشاط التالي وهو اجتماع الاسكندرية) وبذلك يكون هذا الزمن هو آخر زمن لنهاية نشاط السفر ويطلق عليه النهاية المتأخرة للنشاط (نشاط السفر) **(L.F.)**

Late Finish ويتبقى بعد ذلك زمنين آخرين وهو الساعة (5) وهو الزمن الذي سيصل فيه المدير للاسكندرية . اذا تحرك من القاهرة في البداية المبكرة الساعة (2) وبذلك يكون الساعة (5) هو أول زمن يستطيع فيه المدير ان يصل للاسكندرية (نهاية نشاط السفر) ويطلق عليه النهاية المبكرة للنشاط **Early Finish (E.F.)** وكذلك الساعة (4) وهو الزمن الذي لن يستطيع بعده المدير التحرك من القاهرة والا سيتأخر عن النشاط التالي وهو اجتماع الأسكندرية وبذلك يكون الساعة (4) هو آخر زمن يستطيع أن يبدأ فيه نشاط السفر ويطلق عليه البداية المتأخرة للنشاط **Late Start (L.S.)**

وهكذا نجد أنه لكل نشاط يوجد أربعة أزمنة وهى :

Early Start (E.S.)

البداية المبكرة للنشاط

. أول زمن يمكن بدء النشاط فيه

Early Finish (E.F.)

النهاية المبكرة للنشاط

. أول زمن ينتهى فيه النشاط وذلك إذا بدأ فى البداية المبكرة

Late Start (E.S.)

البداية المتأخرة للنشاط

. آخر زمن يجب أن يبدأ فيه النشاط

Late Finish (E.F.)

النهاية المتأخرة للنشاط

. آخر زمن ينتهى فيه النشاط وذلك إذا بدأ فى البداية المتأخرة

وعليه فإن ذلك يمكن أن يمثل حسابياً بالمعادلتين الآتيتين :

$$L.F. = L.S. + D$$

$$E.F. = E.S. + D$$

حيث (D) هو زمن تنفيذ النشاط **Activity Duration** والآن وبالرجوع لتمثيل النشاط بمربع كالشكل التالي :

E.S.		E.F.
Activity Description		
L.S.	D.	L.F.

من المثال السابق (السفر للإسكانية) يتضح أنه وبناءً على الحسابات التي أجريت أن هذا المدير له فترة سماح مقدارها ساعتين يستطيع أن يتأخر فيهما في نشاط السفر دون أن يؤثر ذلك على الزمن الكلي للمشروع أو دون أن يؤثر ذلك على بداية النشاط التالي (اجتماع الإسكانية) ، وتسمى فترة السماح هذه

Total Float

$$\text{Total Float (T.F.)} = L.F. - E.F.$$

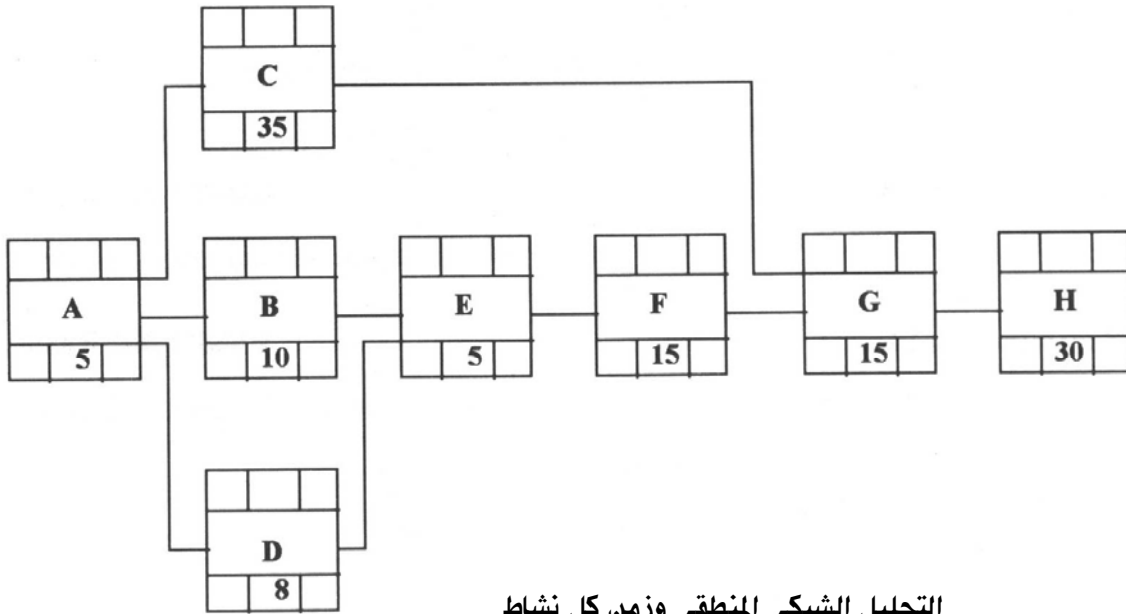
$$\text{OR} = L.S. - E.S.$$

وبناءً على ما تقدم فإن النشاط الذي به فترة سماح = صفر هو نشاط حرج أي بمعنى أنه غير مسموح أثناء التنفيذ أن يتأخر هذا النشاط لأي سبب وألا سيؤخر المشروع بأكمله أما الأنشطة الأخرى والتي بها فترات سماح تزيد عن صفر فإنه من الممكن استخدام فترات السماح هذه في إعادة توزيع موارد المشروع .

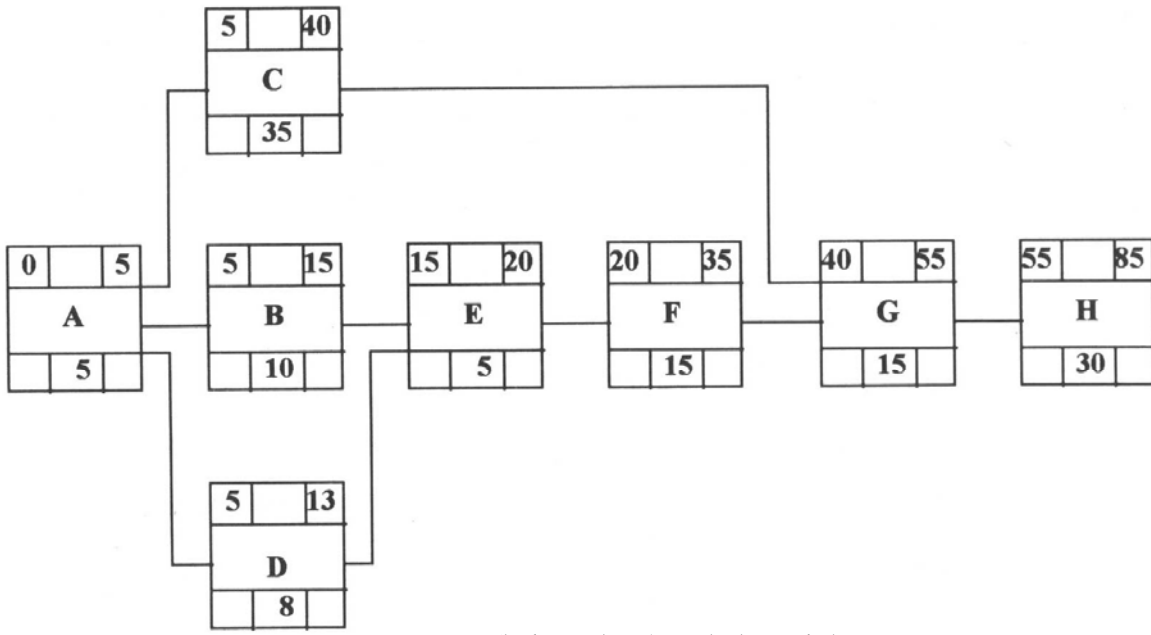
وهناك طريقتين يستخدمهما البرنامج في حساباته وهى **Forward Calculation** والطريقة

الأخرى **Backward Calculation**

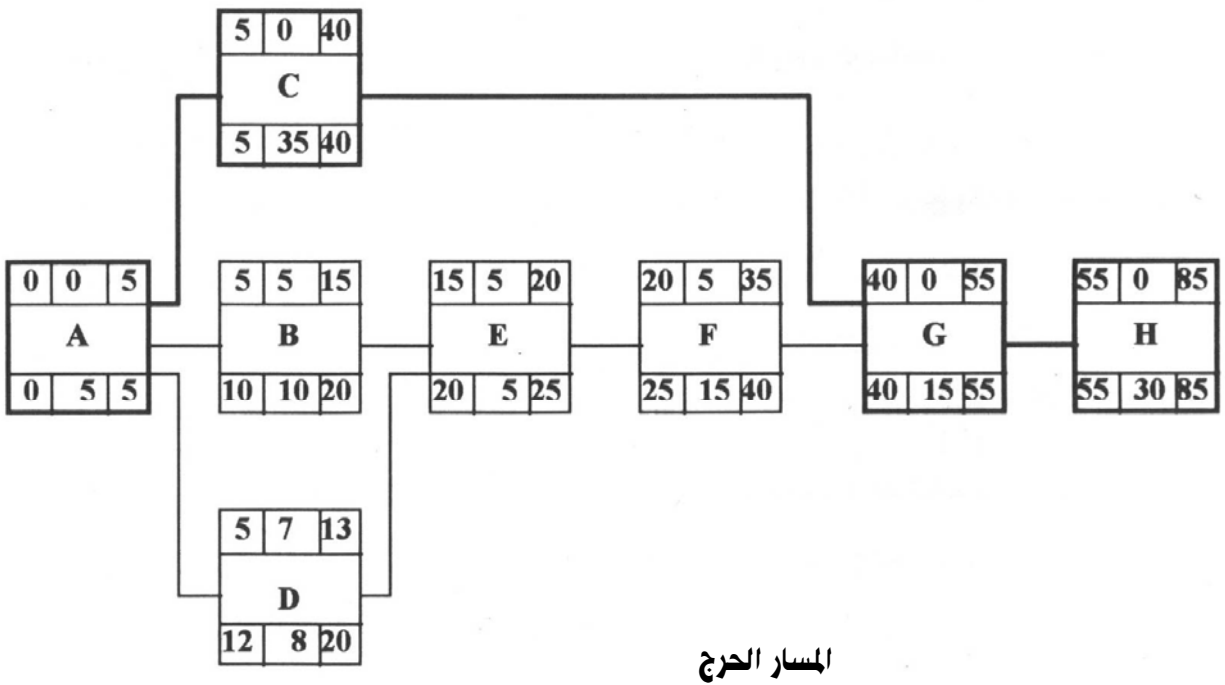
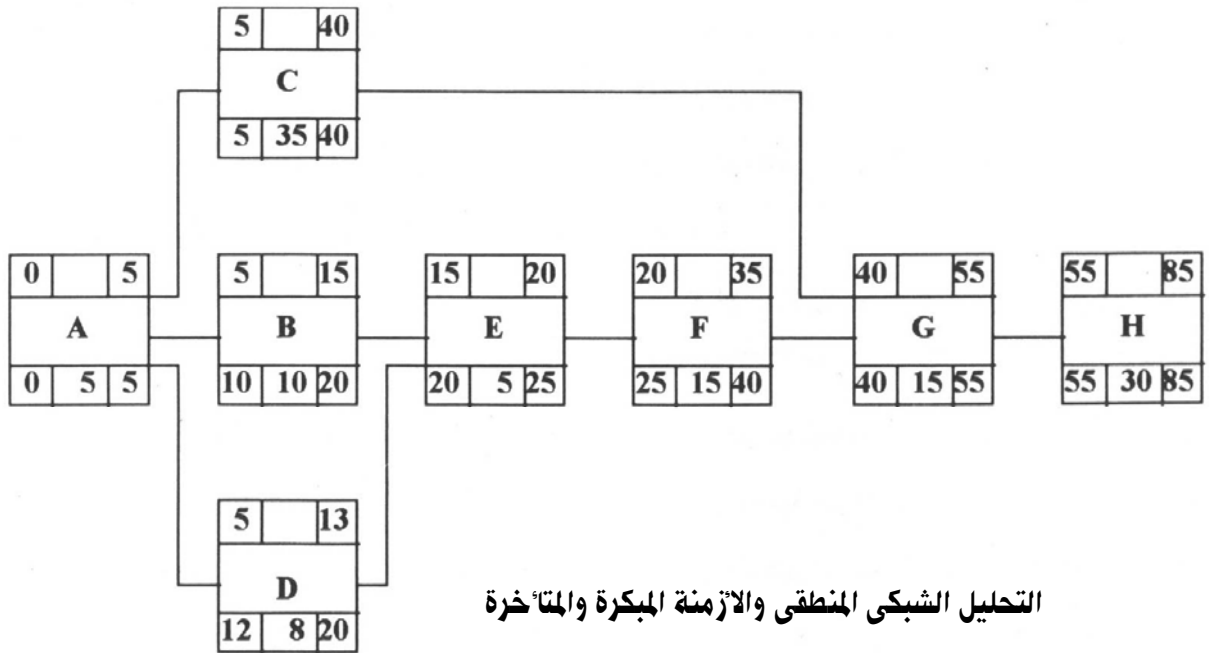
والمثال التالي يوضح هاتين الطريقتين :



التحليل الشبكي المنطقي وزمن كل نشاط



التحليل الشبكي المنطقي والازمنة المبكرة



من المثال السابق يتضح أن الأنشطة الحرجة هي **H, G, C, A** وهناك فترة زمنية أخرى هامة جدا ويجب أن نحدد استخداماتها وهي فترة السماح الحرة (**Free Float**)، نؤ نظرنا الى النشاط (**E**) مثلا نجد أنه لا يمكن التأخير فيه حيث أن تأخير في هذا النشاط سيؤثر على بداية النشاط الذي يليه وهو النشاط (**F**) وبذلك نستطيع القول أن فترة السماح الحرة في النشاط (**E**) تساوى صفر .

وفى نفس الوقت فإن فترة السماح الكلية للنشاط (**E**) تساوى (**5**) أسابيع وكذلك بحساب فترة السماح الحرة للنشاط (**F**) تساوى (**5**) أسابيع كذلك .

ويمكن حساب فترة السماح الحرة (**Free Float**) لأى نشاط من المعادلة الآتية :

$$F.F. = E.S. - E.F.$$

$$1 \quad 2 \quad 1$$

أى أن فترة السماح الحرة للنشاط (**1**) هي عبارة عن البداية المبكرة للنشاط (**2**) مطروحاً منها النهاية المبكرة للنشاط (**1**) . ويجب الأخذ فى الاعتبار أن فترة السماح الحرة لأى نشاط هي جزء من فترة السماح الكلية ولا يمكن أن تزيد عنها.

إستنتاج زمن المشروع الكلى **Total Project Duration**

وما يهمنا فى المقام الأول الآن وبعد أن تنتهى من اجراء حسابات المسار الحرج سيكون واضح لديك الزمن الكلى الذى يمكن أن ينفذ المشروع خلاله (فى هذا المثال يكون الزمن الكلى للمشروع 85 أسبوع) وكما أشرنا من قبل أن هذا زمن استنتاج من التحليل الشبكي حسب طريقة التنفيذ المقترحة وحسب العلاقة الفنية بين الأنشطة المختلفة وكذلك حسب الزمن اللازم لتنفيذ هذا النشاط وهو مبنى على أساس فرض مستوى مناسب من الموارد (**Normal Level of Resources**) لتنفيذ هذا النشاط .

Look Out Primavera

برنامج **Primavera** هو برنامج متكامل لأعمال التخطيط والجدولة وتوزيع الموارد ومراقبة التكاليف للمشروعات المختلفة ولذلك فإن هذا البرنامج يقدم الإدارة العملية الجيدة على أساس علمى قوى والتي تمكن من إدارة المشروع فى مختلف المراحل

ويتكون البرنامج من 4 أجزاء :

الجزء الأول : 1- The Network Processing Module

وهو الجزء الخاص بالتخطيط الشبكي للمشروع وحساب وقت بداية ونهاية كل نشاط وكذلك حساب مدة المشروع وتعريف الأنشطة الحرجة وبالتالي المسار الحرج

الجزء الثانى : 2- The Resource Scheduling Module

وهو الجزء الخاص بحساب وتوزيع الموارد المتوفرة والمطلوبة على الأنشطة المختلفة للمشروع والجدولة الزمنية لتلك الموارد وهو أداة أساسية فى إدارة الموارد المختلفة

الجزء الثالث : 3- The Cost Module

وهو الجزء الخاص بمتابعة تكلفة الأنشطة المختلفة بالمشروع

الجزء الرابع : 4- The Reports Module

وهو الجزء الخاص بإعداد التقارير اللازمة للتنفيذ والموارد وإعداد التقارير اللازمة للمتابعة ومراقبة المشروع فى كل مرحله

1- The Network Processing Module

Input Data

- 1- Activities no. , Description and Duration
- 2- Successors to the activities (logic)
- 3- Time Constraints
- 4- Project Calendar and Holidays



Network Processing Module

- 1- Activities no. , Description and Duration
- 2- Successors to the activities (logic)
- 3- Time Constraints
- 4- Project Calendar and Holidays
- 5- Calendar Dating



Output Module

- 1- Project Duration
- 2- Critical Path identifications
- 3- Activity Time and Float
- 4- Transferring activity times to Report Generation Module

2- The Resource Scheduling Module

Input Data

- 1- Resource codes, availability Limits
- 2- Allocation the resource for every activity
- 3- Budgeted quantity of resources to complete the Activity
- 4- Activity codes: responsibility, supervision ...

The Resource Processing Module

- 1- Computing the earned value based on Percent Complete
- 2- Computing the Variance between the Budgeted cost and actual costs

Output Module

- 1- Earned Value based on percent Complete
 - 2- Variance between budget and actual Cost
 - 4- Transferring Cost data, Cost data to report
- Generation Module

3- The Cost Processing Module

Input Data

- 1- Cost account codes, resource price rates
- 2- Budgeted cost of the resources, previously Allocated in resource module
- 3- Cost account categories (Labour,)



The Cost Processing Module

- 1- Resource leveling analysis
- 2- Recourse smoothing
- 3- Computing the earned value on percent complete
- 4- Computing the variance between the budgeted and actual quantities



Output Module

- 1- Earned Value based on percent
- 2- Variance between budget and actual Quantities
- 3- Leveling Report showing effect of leveling on Act. Time
- 4- Transferring Recourse data, Cost data to report Generation Module

4- The Reports Module

Input Data

Report Specification

- 1- Selecting of activities or/and resource to be reported
- 2- Order the sorted data
- 3- Design of report contents
- 4- Design of report format
- 5- Design of report timescale

Input from Resource
Module

Input from Cost Module

Input from Network
Module

Reporting Module Executing Report

- 1- Individuals
- 2- Standard Batches
- 3- Extended Batches

Output Resource Report

- 1- Resource Profiles
- 2- Cumulative Resource Profiles
- 3- Earned Value Reports
- 4- Resource Control Report
- 5- Productivity Report
- 6- Tabular Resource Report

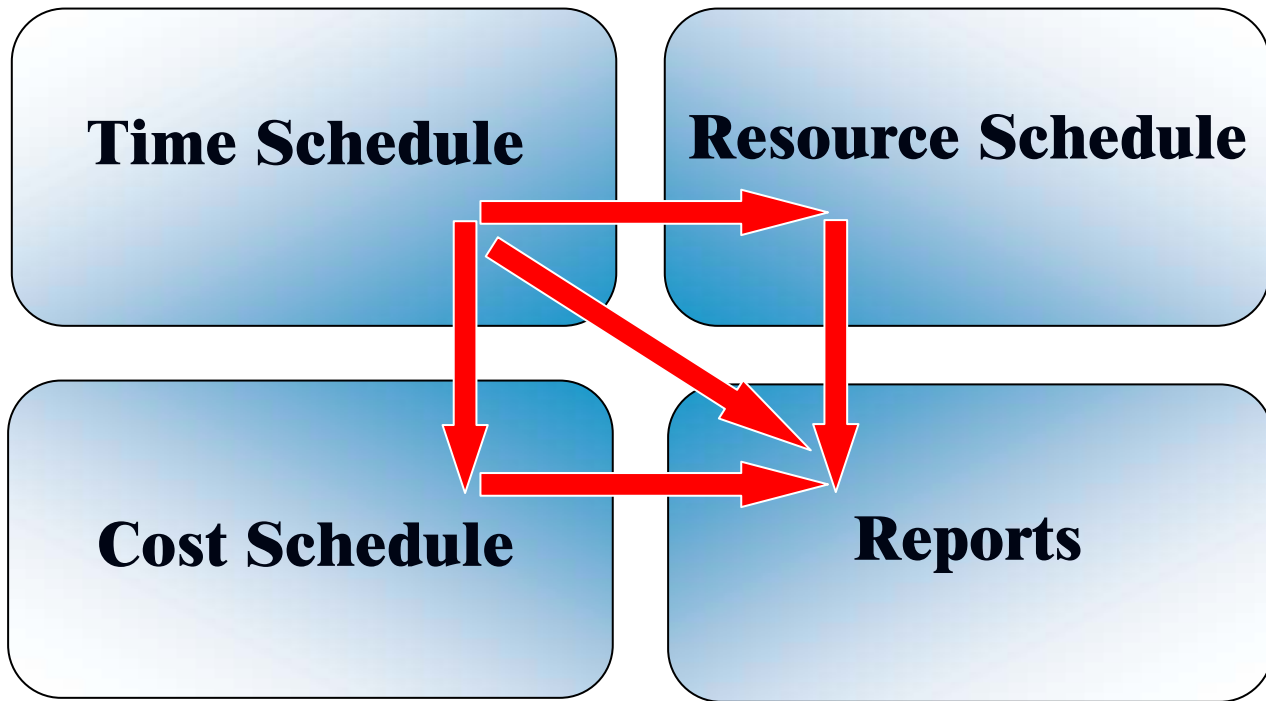
Output Schedule Report

- 1- Tabular Schedule Report
- 2- Bar Charts
- 3- Network Logic Diagrams

Output Cost Report

- 1- Cost Profiles
- 2- Cumulative Cost Profiles
- 3- Earned Value Reports
- 4- Cost Control Report
- 5- Productivity Report
- 6- Tabular Cost Report

و في النهاية نوضح في الشكل التالي العلاقات التبادلية بين الأجزاء الأربعة السابقة وذلك من خلال الشكل التالي :




Relation between PRIMavera Modules

Capabilities of Primavera

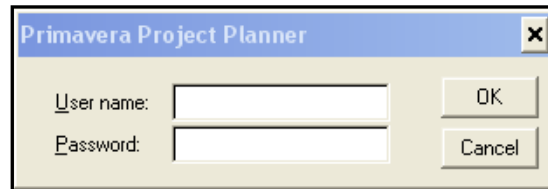
- **CPM is the main concept of Scheduling**
- **May users can use software by User name and Password**
- **Unlimited number of Main Projects and Sub-Projects**
- **PDM/Precedence Diagrams Method of Activity Representation**
- **No. of Activities per Project is up to 100,000**
- **31 Project AGEDA of holidays**
- **Planning unit is Hour/day/weak/month**
- **24 Code for activities to organize responsibilities**
- **Unlimited Resources per activity for all types**
- **(Equipment, Material, Labour,)**
- **Resource Leveling /120 Res. Per Run and Smoothing**
- **500 Codes for Activities cost / 6 items for each code**
- **Updating Schedule and Status of Work in Progress**
- **Saving Data of 2 Schedules/Same Project for Comparison**
- **Follow up many Projects in the same time**
- **Follow up Main Project Contains all Sub-Projects**
- **Exchange Data with some software / Excel, Word ...**

بدء برنامج برىماڤيرا Start Primavera

1- تشغيل برنامج P3

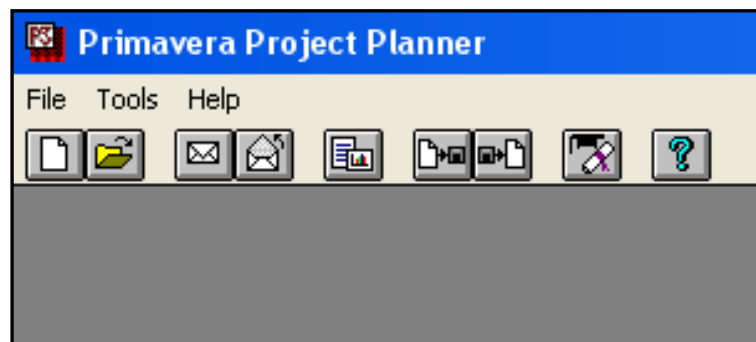
يقوم برنامج P3 عند تحميله على جهاز كمبيوتر بعمل مجلد يسمى Primavera يحتوى على أيقونات تشغيل البرنامج ولتشغيله إفتح المجلد Primavera من سطح المكتب ثم إضغط بالماوس ضغطا مزدوجا على الأيقونة  أو من قائمة Start إختار Program ثم Primavera ثم أيقونة P3

تظهر لك رسالة قبل بدأ تشغيل البرنامج تسألك عن إسم المستخدم وكلمة السر .. أكتب إسم المستخدم الذى قمت بتحديثه أشاء تحميل البرنامج حيث يكون هو نفسه كلمة السر كما بالشكل التالى:



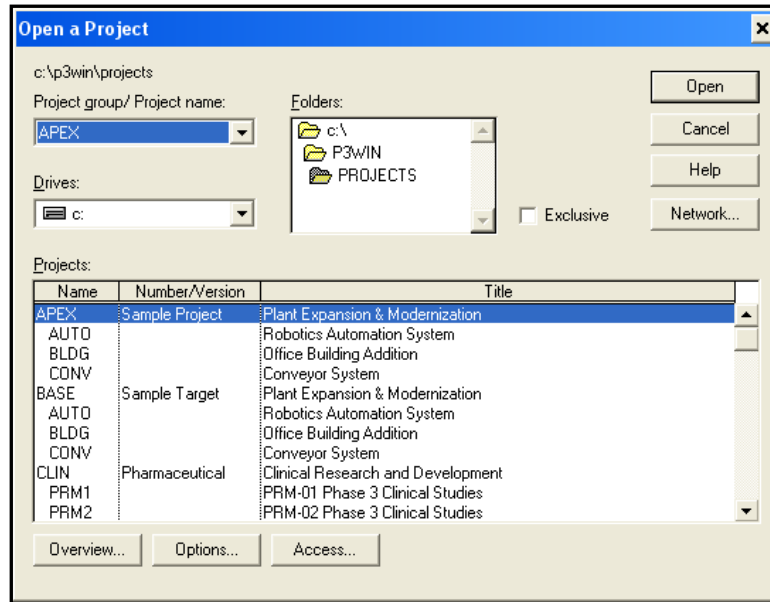
برنامج P3 هو برنامج متعدد المستخدمين Multi Users حيث يمكن تعريف أكثر من مستخدم ولكل مستخدم كلمة سر خاصة به حيث يمكن لهذا المستخدم السماح أو منع باقى المستخدمين من الدخول فى مشروعه أو التعديل فيه أو التعديل الجزئى

بعد إدخال إسم المستخدم وكلمة السر يتم فتح البرنامج وتظهر الشاشة التالية



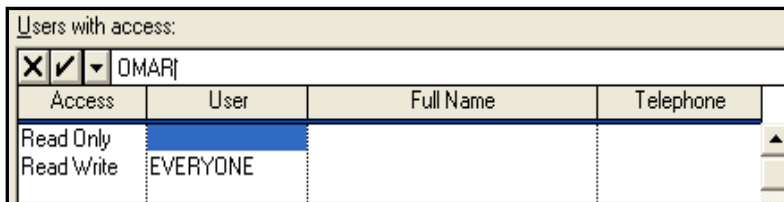
2- فتح مشروع موجود Open a Project

من قائمة File من الشاشة السابقة نختار Open أو اضغط من شريط الأدوات تظهر الشاشة التاية



المشروعات التى تظهر هى مشروعات موجودة مع البرنامج حيث يتم وضعها على الفهرس الفرعى C:\P3win\projects أو حسب المسار الذى قمنا بتحديدده عند تحميل البرنامج ولفتح مشروع نبداً بتحديد مسار هذا المشروع (الفهرس الفرعى الذى يقع به هذا المشروع) وذلك من خانة Folders وبعد تحديد المسار نختار المشروع من خانة Projects ولعرض بيانات مختصرة عن هذا المشروع نختار Overview حيث يتم عرض بيانات عن المشروع مثل إسم المشروع والشركة المنفذة وتاريخ بداية ونهاية المشروع .

لتحديد المستخدمين الذين يحق لهم دخول المشروع والتعديل فيه أو التعديل الجزئى نختار Access حيث



تظهر الشاشة التالية :

إضغط علامة (+) لاضافة

مستخدم جديد ومن خانة

Access حدد هل هذا المستخدم

يستطيع التعديل فى الشروع (Read Write) أو فتح المشروع فقط (Read Only) أو التعديل المقيد

(Restricted)

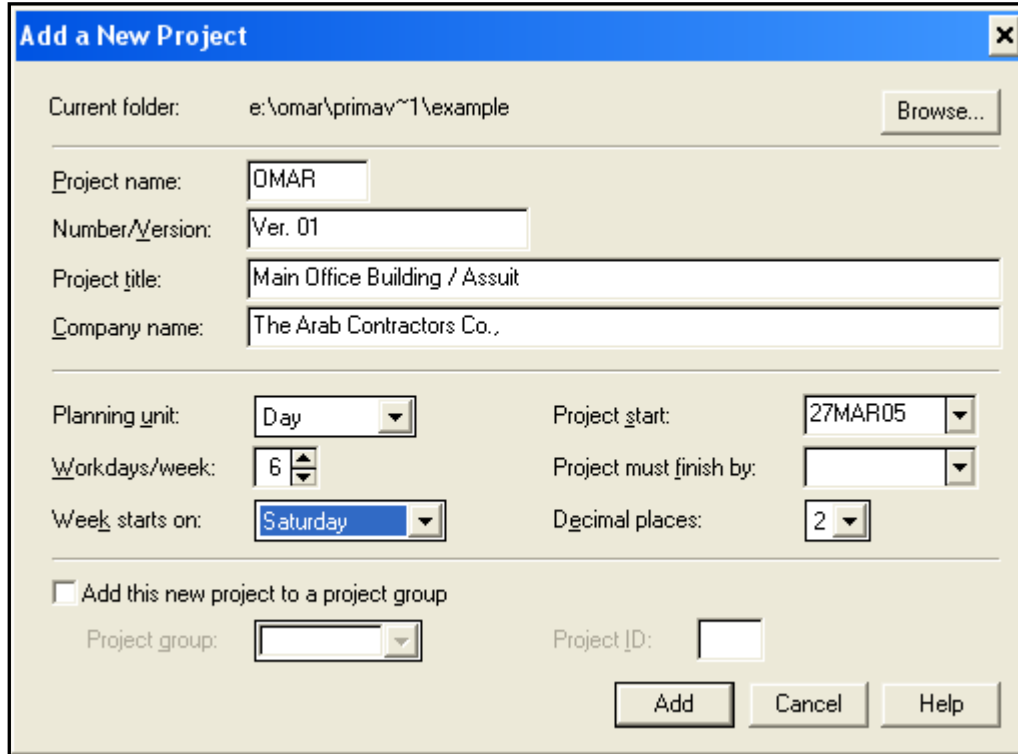
ملحوظة : لن تستطيع التعليق فى هذه البيانات إلا إذا كان مسموح لك بدخول المشروع والتعديل فيه بعد

إختيار الشروع إضغط OK فيتم فتح المشروع .. ولغلق المشروع من قائمة File نختار Close فتظهر رسالة

تسأل عن حفظ التغييرات التى تمت لد Layout الحالى.

3- إضافة مشروع جديد Add a New Project

من قائمة File من الشاشة البداية نختار New أو اضغط  فتظهر الشاشة التالية :



1. **Project Name** : لتسجيل اسم المشروع من 4 حروف أو أرقام أو خليط بالإنجليزية
2. **Number/Version** : اسم مختصر للمشروع أو رقمه أو رقم الإصدار لنسخة هذا البرنامج الزمني
3. **Project Title** : إسم المشروع
4. **Company Name** : أسم الشركة المنفذة
5. **Planning Unit** : وحدة تخطيط المشروع (ساعة / يوم / أسبوع / شهر)
6. **Workdays/week** : عدد أيام العمل بالأسبوع (6)
7. **Week Start on** : يوم بداية العمل بالأسبوع (السبت)
8. **Project Start** : تاريخ بداية المشروع
9. **Project must finish by** : تاريخ نهاية المشروع (يفضل عدم تحديده قبل التخطيط)
10. **Add this Project to a project group** : يمكن إعتبار المشروع مشروعاً ثانوياً من مشروع موجود أصلاً .

4- إضافة الأنشطة للمشروع

بعد إضافة بيانات المشروع كما سبق نضغط Add فيتم تجهيز مشروع جديد و تظهر الشاشة التالية :

The screenshot displays the Primavera Project Planner interface. The main window shows a project activity table with columns for Activity ID, Activity Description, and Orig Dur. The activity 'A000000' is highlighted. Below the table is a bar chart area. The interface is annotated with Arabic labels: 'إسم المشروع' (Project Name), 'إضافة نشاط جديد' (Add New Activity), 'حذف نشاط' (Delete Activity), 'منطقة جدول البيانات' (Data Table Area), 'منطقة Bar Chart' (Bar Chart Area), 'مدة النشاط' (Activity Duration), 'كود النشاط' (Activity Code), 'وصف النشاط' (Activity Description), and 'حفظ بيانات النشاط بعد ملأها' (Save Activity Data After Filling).

نبدأ في ملأ بيانات الأنشطة كالتالي :

يتم ملأ البيانات من الجزء الأسفل من الشاشة ويسمى شاشة Form إذا لم تكن شاشة Form ظاهرة

نضغط F7

1. ID للنشاط وهو عبارة عن نظام توكويد للأنشطة يتكون من 10 خانات سيتم شرح طريقة التوكويد

لاحقاً ولا يجوز عمل نفسى الـ ID لأكثر من نشاط

2. وصف النشاط Activity Description

3. مدة تنفيذ النشاط OD/ Original Duration

4. بعد الانتهاء من ملأ بيانات النشاط الأول نضغط OK ثم نضغط علامة (+) لإضافة نشاط جديد وهكذا

حتى يتم الانتهاء من جميع أنشطة المشروع

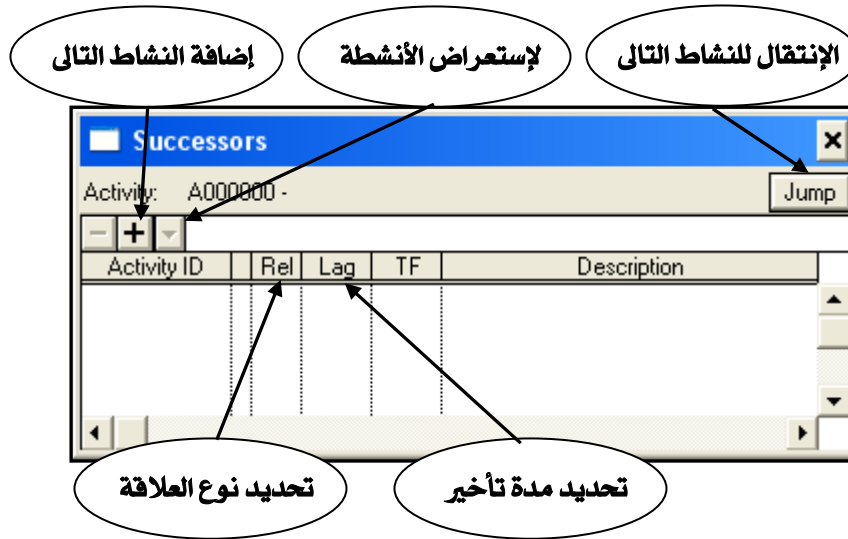
5. لحذف نشاط نقف على هذا النشاط ونضغط علامة (-)

6- لتعديل بيانات نشاط نقف على هذا النشاط و نعدل البيانات المطلوبة ثم نضغط OK

5- عمل التسلسل المنطقي للشبكة Relationship

لعمل التسلسل المنطقي للشبكة نربط كل نشاط بالأنشطة المرتبطة به ولعمل ذلك من شاشة Form نختار

SUCCESSOR / أي النشاط التالي كما يلي :



أنواع العلاقات :

1. Finish to Start / F-S النشاط التالي لا يبدأ إلا بعد إنتهاء النشاط الحالي

2. Finish to Finish / F-F النشاط التالي لا ينتهي إلا بعد إنتهاء النشاط الحالي

3. Start to Start / S-S النشاط التالي لا يبدأ إلا بعد إبتداء النشاط الحالي

4. Start to Finish / S-F النشاط التالي لا ينتهي إلا بعد إبتداء النشاط الحالي

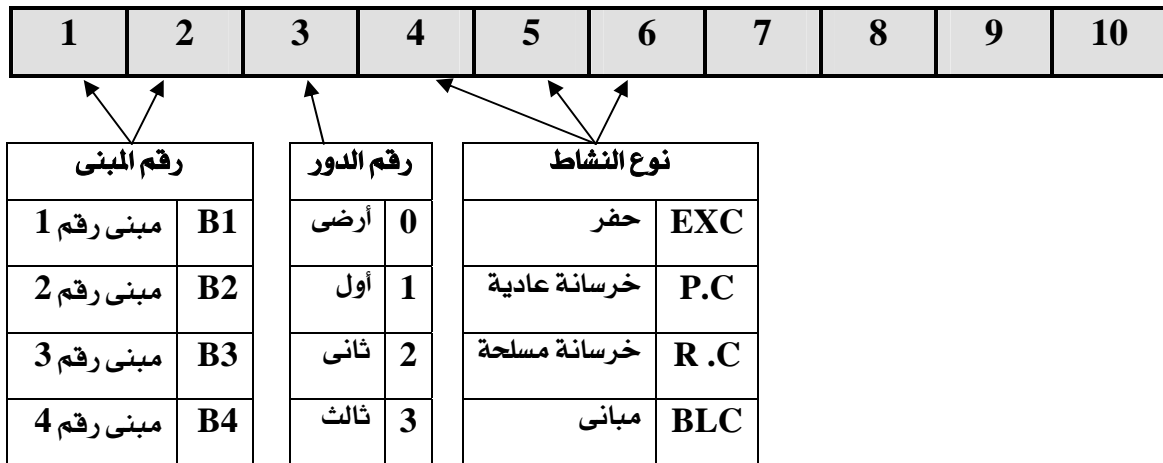
(وكذلك كما تم شرحه سابقاً في الفصل السابق)

6- توكويد الأنشطة ID

لادخال الأنشطة فى برنامج برىمافيرا لابد أولاً من عمل توكويد لهذه الأنشطة حيث يتعرف البرنامج على الأنشطة من خلال أكوادها (ID) وليس من خلال وصف النشاط لذلك لايقبل البرنامج وجود نشاطين لهم نفس ال ID فإذا فرضنا مثلاً أننا نريد إستعراض الأنشطة الخاصة بالخرسانة المسلحة للدور الأول بأحد مباني المشروع .. فإذا لم تكن قد وضعنا نظام جيد لتوكويد فسوف نواجه مشاكل كبيرة حيث يلزمنا استعراض جميع الأنشطة للمشروع والإستغراق فى البحث عن هذه الأنشطة وهذا سوف يستغرق وقتاً طويلاً جداً وجهداً كبيراً ونحن فى غنى عن ذلك

ولكن إذا كنا قد وضعنا ظاماً محكماً للتوكويد فسوف نؤدى العمل السابق فى ثوان معدودة وفى المثال السابق حيث أن المطلوب إستعراض أنشطة الخرسانة المسلحة بالدور الأول لمبنى رقم 1 بالمشروع يلزمنا أن نحدد للبرنامج كوداً يمثل نوع المبنى وكود لأنشطة الخرسانة المسلحة وآخر للأدوار كالتالى :

برنامج برىمافيرا يقوم بحجز 10 خانات نقوم بتقسيمها كما نشاء ولتوضيح ذلك نأخذ مثالا ان لدينا مشروع مكون من 9 عمارات سكنية وكل عمارة 5 أدوار وعمل توكويد لأنشطة هذا المشروع نقوم بالآتى:



يتم حجز الخانتين رقم لرقم 1 & 2 لرقم المبنى والخانة رقم 3 لرقم الدور والخانة رقم (4 & 5, 6)

وعلى ذلك يكون كود نشاط الخرسانة للدور الأول بالمبنى رقم 1 هو (B11R.C)

وهناك طرق منظمة لتكويد البرنامج مرتبطة بالتكويد العالمى لبنود الأعمال مثل الجداول التالية التى تبين أكواد الأعمال الرئيسة والفرعية

رقم الكود	بند العمل الرئيسى	رقم الكود	بند العمل الرئيسى
02 02	أعمال الفك والتكيب للأعمال المدنية	01 00	الخدمات العامة للأعمال
02 03	أعمال تحويل المرافق	01 01	أعمال الجسات واعداد التقارير
02 04	أعمال التفجير	01 02	خدمات التدريب
02 05	أعمال تسوية وتمهيد الموقع	01 03	خدمات الحاسب الآلى والمعلومات
02 06	أعمال تنسيق الموقع	01 04	خدمات النقل
02 07	أعمال الاستصلاح والاستزراع والتشجير	01 05	خدمات البيئة
		01 06	خدمات الامن الصناعى والصحة المهنية
02 20	أعمال الحفر	01 07	خدمات الامن العام والحراسات
02 21	أعمال الردم	01 08	الخدمات الطبية
02 22	أعمال تثبيت التربة	01 09	خدمات الاعلام والاعلان
02 23	أعمال التكريك	01 10	الخدمات الفنية
02 24	أعمال صناعية ترابية	01 11	الخدمات المالية
02 25	أعمال نزح المياه	01 12	الخدمات الادارية
02 26	آبار المياه	01 13	أعمال الاستشارات
02 27	أعمال الحقن	01 14	أعمال التصميمات
		01 15	أعمال الاشراف على التنفيذ
02 31	أعمال الخوازيق	01 16	أعمال المعامل والابحاث
02 32	الحوائط المسلحة الخازوقية	01 17	الاعمال الساحية
02 33	أعمال الستائر الحديدية	01 18	أعمال حصر الكميات
		01 19	أعمال المراجعة الفنية
02 40	أعمال رصف طرق متكاملة	01 20	أعمال التأهيل والتعاقدات
02 41	أعمال طرق مطارات	01 21	أعمال تخطيط ومتابعة المشروعات

رقم الكود	بند العمل الرئيسى
02 42	أعمال طرق الكبارى
02 43	أعمال الطرق الخرسانية
02 44	أعمال ترميم الطرق
07 00	أعمال العزل
07 01	أعمال العزل ضد الرطوبة والماء
07 02	أعمال العزل ضد الحرارة
07 03	أعمال العزل ضد البرى
07 04	أعمال العزل ضد الصوت
07 05	أعمال العزل الاشعاعى
08 00	أعمال الابواب والشبابيك
08 01	أعمال الابواب والشبابيك الخشبية
08 02	أعمال الابواب والشبابيك المعدنية
08 03	أعمال الابواب والشبابيك الكريثال
08 04	أعمال الزجاج
09 00	أعمال التشطيبات
09 01	أعمال البياض
09 02	أعمال الارضيات
09 03	أعمال التكسيات
09 04	أعمال الجلسات
09 05	أعمال الدرج
09 06	أعمال الكوبستات
09 07	أعمال الدهانات

رقم الكود	بند العمل الرئيسى
02 00	أعمال الاتربة والموقع العام
02 01	أعمال التكسير
02 45	أعمال تكميلية للطرق
02 46	أعمال تجهيزات الطرق والميادين
02 47	أعمال نقل المواد الخام ومعدات الطرق
03 00	أعمال الخرسانات ومواد البناء والشدات
03 01	أعمال الخرسانات العادية
03 02	أعمال الخرسانات المسلحة
03 03	أعمال حديد التسليح
03 04	منتجات المحاجر
03 05	أعمال الشدات المعدنية
03 06	أعمال الشدات الخشبية
03 07	أعمال الشدات المنزقة
04 00	أعمال المبانى
04 01	أعمال مبانى الطوب
04 02	أعمال مبانى الحجر
05 00	الاعمال المعدنية ومستلزماتها
05 01	الاعمال المعدنية
05 02	أعمال المواسير
05 03	أعمال مستلزمات المواسير

رقم الكود	بند العمل الرئيسى
09 08	أعمال الاسقف المعلقة
10 00	الاعمال التخصصية
10 01	ترميم المنشآت
10 02	أعمال حمامات السباحة
10 03	أعمال السونا
14 00	أعمال أنظمة الحركة ذات السيور
14 01	السلالم الكهربائية المتحركة
15 00	الاعمال الميكانيكية
15 01	أعمال التغذية الداخلية بالمياه
15 02	أعمال الصرف الداخلى
15 03	أعمال شبكات الحريق
15 04	أعمال شبكات التبريد والتدفئة المركزية
15 05	أعمال شبكات الغاز
15 20	أعمال التغذية الرئيسية بالمياه
15 21	أعمال الشبكات الرئيسية للصرف الصحى
16 00	الاعمال الكهربائية
16 01	أعمال شبكات الكهرباء الداخلية
16 02	أعمال شبكات التليفونات
16 03	شبكات التيار الخفيف المرئية والمسموعة
16 10	أعمال شبكات الكهرباء الرئيسية

رقم الكود	بند العمل الرئيسى
06 00	الاعمال الخشبية والبلاستيكية
06 01	الاعمال الخشبية
06 02	الاعمال البلاستيكية
11 00	المعدات والاجهزة
11 01	الاعمال الخاصة بالمعدات والسيارات
11 02	وحدات أجهزة التكييف
11 03	الوحدات النهرية والبحرية
11 04	المعدات الميكانيكية لحمامات السباحة
11 05	المعدات الميكانيكية لاعمال البناء
11 06	الاجهزة الكهربائية
11 07	الاجهزة الالكترونية
11 08	تركيب وصيانة الاجهزة المتنوعة
12 00	أعمال الديكور والاثاث
12 01	الاعمال الزخرفية
12 02	أعمال المشغولات الديكورية
12 03	أعمال القواطع
12 04	أعمال الديكورات الأخرى
13 00	أعمال الانشاءات الخاصة
13 01	أعمال الكبارى الخرسانية
13 02	أعمال الكبارى الحديدية

بند العمل الرئيسى	رقم الكود

بند العمل الرئيسى	رقم الكود
أعمال الكبارى الخشبية	13 03
أعمال القيسونات	13 04
أعمال كابلات الصلب الانشائية	13 05
أعمال العربات المتحركة	13 06
أعمال الركائز	13 07
أعمال فواصل التمدد	13 08
أعمال السكك الحديدية	13 09
أعمال الانفاق	13 10

7- عمل قاموس التكويد ID بالبرنامج

لوضع قاموس الـ ID بالبرنامج من قائمة Data نختار Activity Codes فتظهر الشاشة التالية :

نختار Activity ID

عدد الخانات التي يتم حجزها للكود

اسم مختصر للكود لا يزيد عن 4

تفاصيل كود BLDG

هذه القيمة لا يجب أن تزيد عن رقمين

Activity Codes

Activity codes | Activity ID | Alias

Codes:

#	Name	Length	Description
1	BLDG	2	Building No.
2	FLOP	1	Floor No.
3	TYPE	3	Activity Type

4 characters remaining

Values: BLDG

Value	Description	Order
B1	Building No. 1	
B2	Building No. 1	
B3	Building No. 1	
B4	Building No. 1	

Transfer... | Print... | Refresh

When new code values occur in project, validate against dictionary

Close | Help

8- عمل قاموس أجدات المشروع Calendars

لعمل حسابات البرنامج الزمني وتاريخ بداية ونهاية كل نشاط وتاريخ نهاية المشروع لا بد من تحديد أيام العطلات حتى يتم احتساب هذه الأجازات .

لعمل أجدة مشروع :

من قائمة Data نختار Calendars فتظهر الشاشة التالية :

لتحديد الأجازات السنوية

لتغيير أيام عطلات الأسبوع

لرؤية شهر سابق

الأيام المظلمة هي أيام العطلات

لرؤية شهرتالي

لجعل يوم 25 أجازة

April 2005						
SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

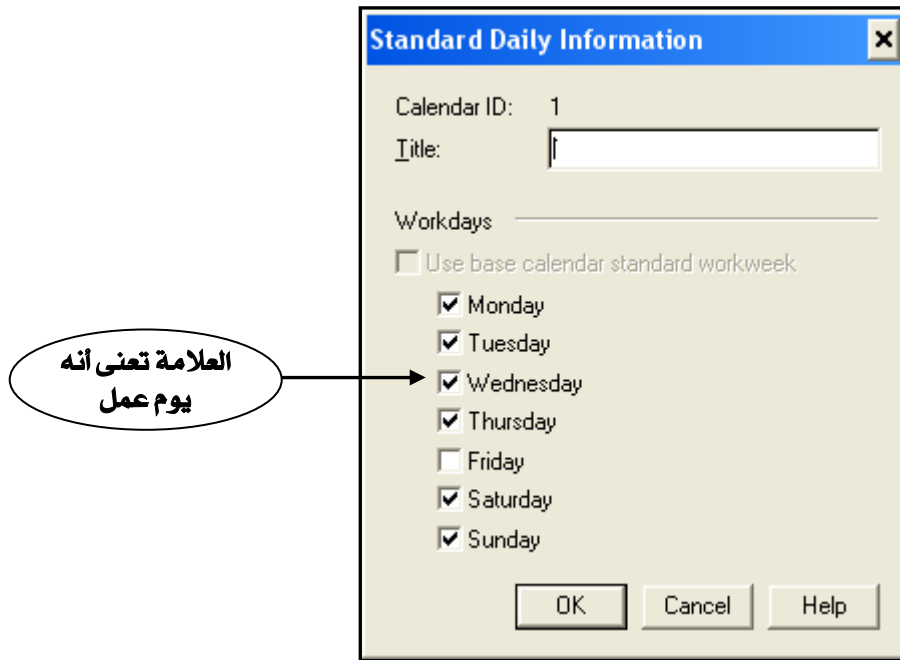
نلاحظ فى الشاشة السابقة أن البرنامج إعتبر يوم الجمعة أجازة فى كل أسبوع طبقاً لما عرفناه عن فتح المشروع ويقوم البرنامج عند إضافة مشروع جديد بعمل أجندتين للمشروع :

1- أجددة تسمى Global Calendar

2- أجددة تسمى رقم 1 وهى التى تظهر فى الشاشة اسابقة وهى التى يقوم البرنامج بعمل حساباته على أساسها إذا لم نقم بتحديد الأجددات التى تتبع كل نشاط

تغيير أيام العطلات الأسبوعية :-

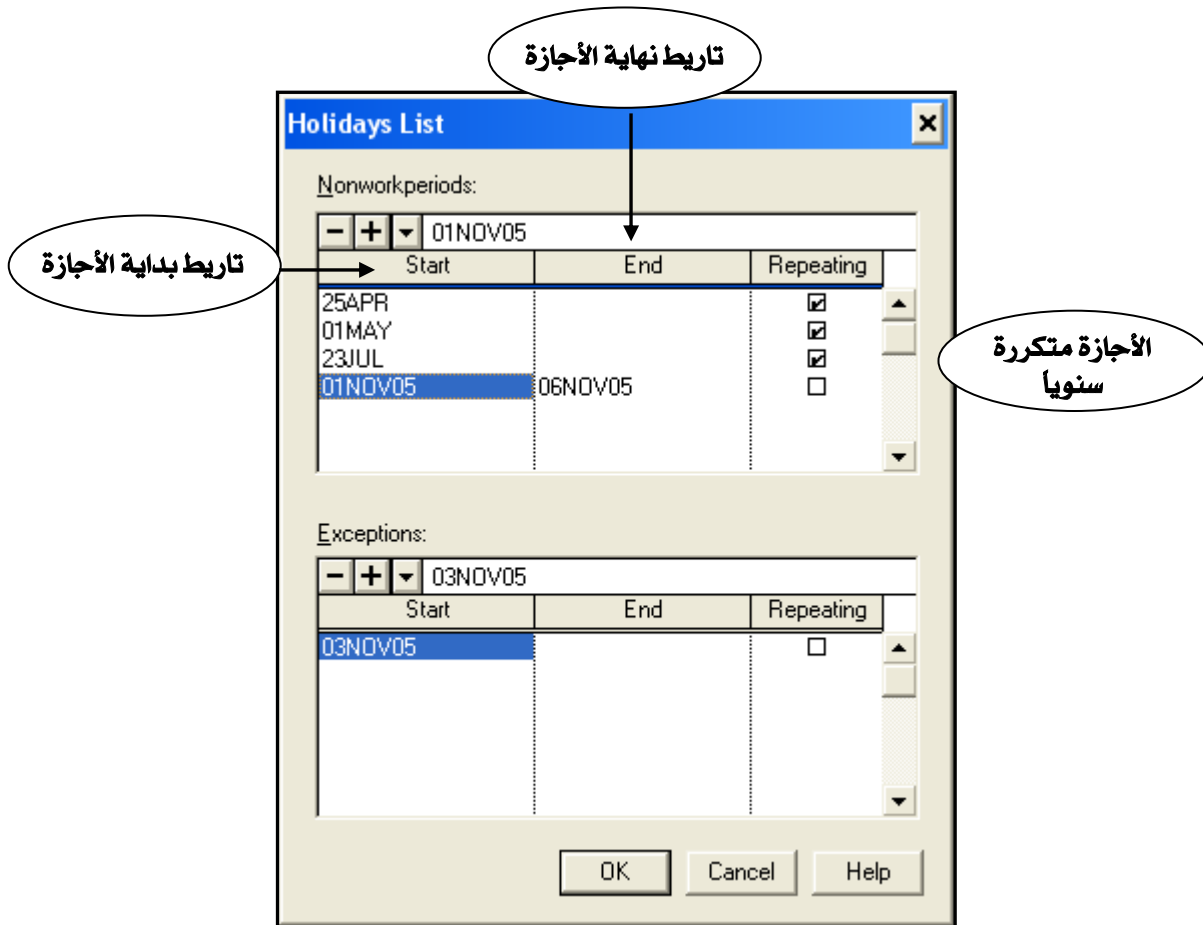
لتغيير أيام العطلات الأسبوعية من الشاشة السابقة نضغط Standard فتظهر الشاشة التالية :



فى الشاشة السابقة نجد أن جميع الأيام امامها علامة (√) فيما عدا يوم الجمعة Friday الذى يعتبره البرنامج أجازة من كل أسبوع .

تحديد الأجازات السنوية :

من شاشة Calendars نختار Holidays تظهر لنا الشاشة التالية :



لإضافة أجازة :

- 1- في الجزء العلوي من الشاشة **Nonworkperiods** نقف بالماوس في خانة **Start** ثم نضغط على الزر الأيمن للماوس أو على علامة ▼ لعرض التاريخ ونختار التاريخ المطلوب
- 2- نقف بالماوس في خانة **End** ثم نضغط على الزر الأيمن للماوس أو على علامة ▼ لعرض التاريخ ونختار التاريخ المطلوب
- 3- في خانة **Repeating** نضغط بالماوس ضغطاً مزدوجاً حتى تظهر علامة (√) وذلك في حالة أن الأجازة متكرر كل عام مثل يوم 1 مايو
- 4- في حالة أيام عمل وسط أجازة ننتقل للجزء الأسفل من الشاشة ونضع التواريخ التي يتم قطع الأجازة بها

في المثال السابق تم وضع أجازة العيد من 1 نوفمبر وحتى 6 نوفمبر أجازة غير متكررة لأنها أجازة هجرية فيما عدا يوم 3 نوفمبر سيكون يوم عمل

إضافة أجنـدات جديدة للمشروع :

يتيح لك برنامج بريمافير إضافة 31 أجنـدة مختلفة للمشروع ونحتاج لأكثر من أجنـدة للمشروع لأن المشروع يعمل به أكثر من مقاول منهم مقاولون أجنب قد يكون لكل مقاول أجزائه فمنهم من يأخذ السبت أو الأحد ومنهم من يأخذ الجمعة أو يأخذ أجازة في الكريسماس أوفى اعياد خاصة بدولته فنضع لكل مقاول أجنـدته الخاصة به حيث ينعكس ذلك على البرنامج الزمني

لإضافة أجنـدة جديدة لمشروع من قائمة Data نختار Calendars ثم نختار Add فتظهر الشاشة التالية :

بالضغط على السهم نختار كود الأجنـدة Calendar ID ونكتب عنوان الأجنـدة في خانة Title

نضغط OK و نبدأ في تحديد الأجازات كما سبق .

ملحوظة :

1- مسموح بإختيار كود الأجنـدة من رقم 1-9 والحروف من A-Z فيما عدا الحروف I, O, V & W

2- يتم تطبيق النتيجة العامة Global Calendar على جميع أجنـدات المشروع

تحديد النتيجة الخاصة بكل نشاط :

من شاشة Form / الشاشة الرئيسية للبرنامج أو عن طريق F7

Budget	Codes	Constr	Cost	Custom	Dates	Log	Pred	Res	Succ	WBS	Help
ID	A000000	Electrical Works		OK	Cancel	<<Less					
OD	30	Pct	0.0	Cal	2	<input type="checkbox"/> ES	27MAR05	<input type="checkbox"/> EF	30APR05	TF:	0
RD	30	Type	Task	LS	27MAR05	LF	30APR05	FF:	0		
WBS											

لتحديد كود الأجنحة نقف أولاً على النشاط المراد تعديل أجنحته ثم نقف أمام خانة CAL ونختار الأجنحة التي سبق لنا تعريفها وهكذا .

ملحوظة : إذا لم يتم تحديد أجنحة للمشروع يقوم البرنامج بتحديد الأجنحة رقم 1 لهذه الأنشطة

نقل أجنحة المشروع :

من الممكن نقل أجنحة من نفس المشروع او من مشروع آخر كما يلي من شاشة Calendar نختار Transfer فتظهر الشاشة التالية :

Calendar Transfer [X]

Transfer

Individual calendar All calendars

Calendar IDs

From: - Global Calendar To: 1 -

Transfer Cancel Help

نحد إختيارين هما:

1. Individual Calendar لنقل أجنحة من نفس المشروع

2. All Calendar لنقل كل الأجنحة من مشروع لآخر

9- حساب الشبكة Scheduling

بعد عمل التسلسل المنطقى للشبكة كما ذكرنا سابقاً لابد من عمل حسابات الشبكة حيث يقوم برنامج P3 بحساب تواريخ (البداية المبكرة - البداية المتأخرة - النهاية المبكرة - النهاية المتأخرة) لكل نشاط وأيضاً يتم حساب فترات السماح Float لكل نشاط.

ولحساب الشبكة من الشاشة الرئيسية ل P3 نضغط F9 من لوحة المفاتيح فتظهر الشاشة التالية:



نلاحظ فى الشاشة السابقة أن البرنامج يطلب منك إدخال تاريخ تعديل البيانات **Data date** ونجد أن البرنامج يقترح عليك تاريخ بداية المشروع

ملحوظة : قم بضغط **Schedule Now** لحساب الشبكة وعند تنفيذ البرنامج وعمل **Updating** وإدخال نسب الانجاز و تواريخ البداية الفعلية والنهاية الفعلية لكل نشاط عليك بإدخال التاريخ الذى أخذت فيه هذه البيانات فى خانة **Data date**

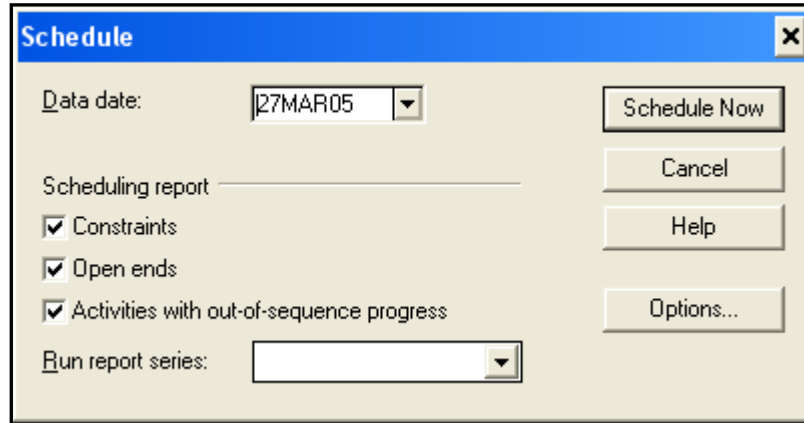
بعد الضغط **OK** على يبدأ البرنامج فى حساب الشبكة وتظهر رسالة **Scheduling** التى تخبرنا أن البرنامج يقوم بعمل حسابات الشبكة وبعد إنتهاء الحسابات نجد أن البرنامج قد حدد تواريخ البدايات والنهايات للأنشطة ويظهر ذلك فى منطقة **Bar chart** ومنطقة الجدول **Table** .

عمل تقرير حساب الشبكة Schedule

الطريقة السابقة هي الطريقة السريعة لحساب الشبكة وتوجد طريقة أخرى لحساب الشبكة تظهر لك تقرير

به الكثير من المعلومات ولعمل حسابات الشبكة مع عمل تقرير نبدأ بعمل الخطوات التالية:

1- من قائمة Tools نختار Schedule أو نضغط من شريط الأدوات فتظهر الشاشة التالية :



إدخال تاريخ التعديل كما تم شرحه سابقاً



إظهار القيود التي وضعتها على الأنشطة (سوف نتعرض للقيود لاحقاً) إذا لم

ترغب في عرض القيود اضغط بالماوس على علامة ✓ حتى تختفى .

Constraints

إظهار النهايات المفتوحة للأنشطة (الأنشطة ذات النهاية المفتوحة هي الأنشطة

التي ليس لها نشاط تالى Successor او نشاط سابق Predecessor) إذا لم

ترغب في عرض النهايات المفتوحة اضغط بالماوس على علامة ✓ حتى تختفى .

Open ends

إظهار الأنشطة التي لها ترتيب منطقي فعلى مخالف لما تم وضع

البرنامج الزمني عليه وسوف نضرب مثلاً لتوضيح ذلك :

Activities with out-of-sequence progress

نفرض أنك ادخلت للبرنامج أن الخرسانة العادية تبدأ بعد الحفر بعلاقة FS و lag 0= مفهوم من هذه العلاقة

أن الخرسانة لن تبدأ إلا بعد إنتهاء الحفر تماماً ولكن عند التنفيذ تم حفر جزء والبدء فى الخرسانة العادية

أثناء حفز الجزء الآخر وقمت بإدخال هذه المعلومات للبرنامج (Updating) فيخبرك هذا التقرير ان هناك علاقة غير منطقية Out of sequence ويظهر فيه نشاط الخرسانة العادية حيث أنه بدأ قبل إنتهاء الحفر إذا لم ترغب فى عرض الأنشطة خارج التتابع المنطقى المخطط إضغط بالماوس على علامة √ حتى تختفى .

وضع الأسس التى يقوم البرنامج بالحساب على أساسها حيث يمكنك إختيار وتغيير بعض هذه القواعد وبالضغط عليه تظهر الشاشة التالية :

Options...

القاعدة الأولى:

Automatic Scheduling and leveling :

ويتيح ذلك أن يقوم البرنامج بعمل الحسابات وموازنة الموارد وأتوماتيكياً كلما قمنا بتغييرات تستدعى ذلك .

القاعدة الثانية :**When Scheduling activities apply :**

يسأل البرنامج عن الطريقة التى يتم على أساسها حساب الشبكة وهناك إختيارين وذلك عند عمل

Updating وتحديد نسب إنجاز فعلية للأنشطة

Retained Logic عدم البدء في نشاط إلا بعد إنتهاء النشاط السابق له طبقاً للعلاقات التى قمنا

بتحديدها سابقاً

Progress override يتم إهمال العلاقات التى تتعارض مع البيانات الفعلية (تواريط البداية

والنهاية الفعلية ونسب الإنجاز للأنشطة)

القاعدة الثالثة :**Calculate Start-to-Start lag from :**

يسأل البرنامج عن الطريقة التى يتم على أساسها حساب الLag فى الأنشطة التى لها علاقة SS وهناك

إختيارين :

Actual Start يتم حساب الLag من تاريط البداية الفعلية الذى قمت بإدخاله

Early Start يتم حساب الLag من تاريط البداية المبكرة

القاعدة الرابعة :**Schedule Duration as :**

يسأل البرنامج عن الطريقة التى يتم على أساسها حساب المدد الزمنية للأنشطة وتؤثر هذه القاعدة فى

الأنشطة التى لها تواريط نهاية محكومة سواء بالقيود أو بعلاقة بأنشطة أخرى .

Contiguous يعتبر أن النشاط متصل أى أن مدة النشاط مساوية للفرق بين تاريط البداية والنهاية

Interruptible يعتبر أن النشاط متقطع أى أن الفترة بين بداية النشاط ونهايته أكبر من المدة الزمنية

اللازمة لتنفيذ النشاط

القاعدة الخامسة :

Show open end as :

يسألك البرنامج عن الطريقة التي تظهر بها الأنشطة ذات النهايات المفتوحة :

Critical يعتبر البرنامج أن الأنشطة ذات النهايات المفتوحة أنشطة حرجة

Noncritical يعتبر البرنامج أن الأنشطة ذات النهايات المفتوحة أنشطة غير حرجة

القاعدة السادسة :

Calculate Float as :

يسألك البرنامج عن الطريقة التي يتم على أساسها حساب فترة السماح الكلية (Total Float)

Finish Float يكون الـ **Total Float** = النهاية المتأخرة للنشاط - النهاية المبكرة للنشاط

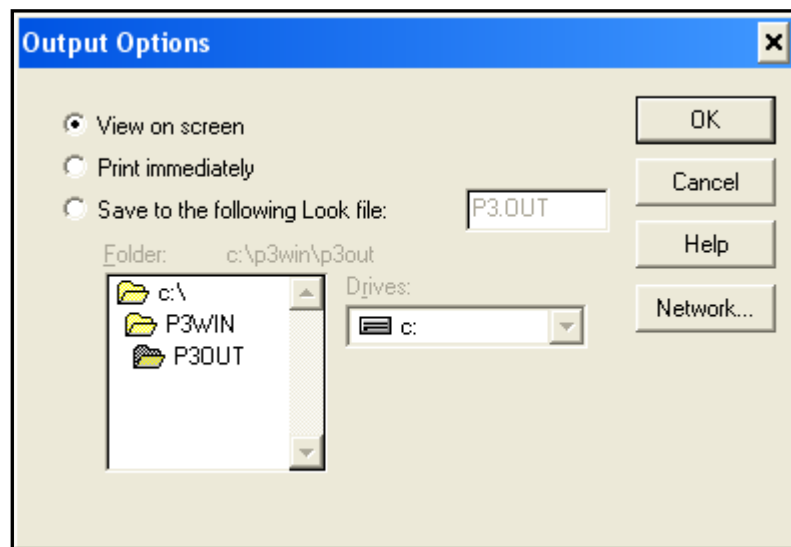
$$T.F. = L.F. - E.F.$$

Start Float يكون الـ **Total Float** = البداية المتأخرة للنشاط - البداية المبكرة للنشاط

$$T.F. = L.S. - E.S.$$

Most Critical يكون الـ **Total Float** = الأقل من **Start Float** و **Finish Float**

بعد عمل قواعد الحساب نضغط OK فنعود لشاشة **Schedule** نضغط OK فتظهر لنا الشاشة التالية :



View on Screen رؤية التقرير على الشاشة

Print Immediately طباعة التقرير فوراً

Save to the following Look File حفظ التقرير فى ملف نحدد مساره ولو إختارنا هذا

الإختيار يظهر لنا التقرير التالى :

Primavera Scheduling and Leveling Calculations -- Scheduling Report :

This Primavera software is registered to

Start of schedule for project ARMY.

Serial number...19754488

User name OMAR

Constraint listing -- Scheduling Report :

Activity	Date	Constraint
MS000		Hammock Activity
MS005		Start Milestone
MS280		Finish Milestone

Open end listing -- Scheduling Report .

Activity MS005 has no predecessors

Activity MS280 has no successors

Scheduling Statistics for Project ARMY:

Schedule calculation mode - Retained logic

Schedule calculation mode - Contiguous activities

Float calculation mode - Use finish dates

SS relationships - Use early start of predecessor

Schedule run on Tue Mar 29 01:44:26 2005

Run Number 7.

Number of activities.....	30
Number of activities in longest path..	20
Started activities.....	0
Completed activities.....	0
Number of relationships.....	36
Percent complete.....	0.0
Number of hammocks	1

Data date..... 30SEP00

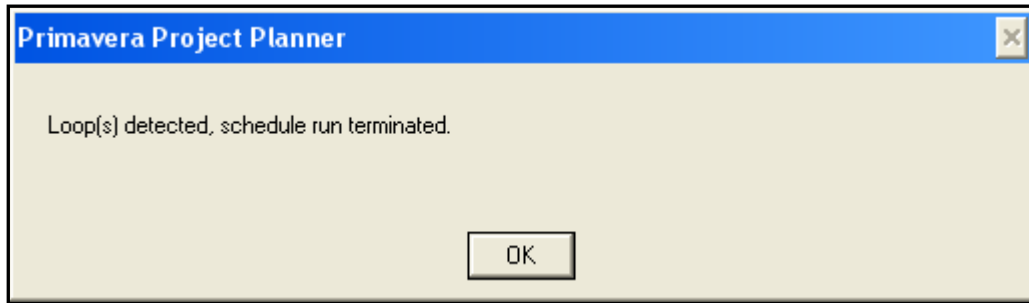
Start date..... 30SEP00

Imposed finish date..... 09MAY01

Latest calculated early finish..... 09MAY01

الدائرة المغلقة Loop

عند عمل حسابات الشبكة ووجد البرنامج علاقة غير منطقية تم إدخالها بطريقة الخطأ وتجعل البرنامج يدور فى حلقة مفرغة ولا يستطيع حساب الشبكة تظهر الرسالة التالية عند عمل Scheduling



عند الضغط على OK يظهر تقرير يوضح مجموعة الأنشطة المحتوية على Loop كالتالى :

Primavera Scheduling and Leveling Calculations -- Scheduling Report :
 This Primavera software is registered to
 Start of schedule for project ATON.
 Serial number...19754488
 User name OMAR.

Constraint listing -- Scheduling Report :

Activity	Date	Constraint
MS000		Hammock Activity
MS005		Start Milestone
MS280		Finish Milestone

Open end listing -- Scheduling Report :

Activity MS005 has no predecessors
 Activity MS280 has no successors

Loop report -- Scheduling Report :

Loop #	Activity	Description
1MS020	Excavation	
MS030	Replacement & Compaction	
MS020		

عمل قاموس التكويد CODS بالبرنامج

كما ذكرنا سابقاً عند عمل قاموس الأكواد ID أنه توجد أكواد أخرى غير العشرة خانات الخاصة بال ID وتسمى CODS وهذه الأكواد تفيد في تقسيم المشروع إلى مناطق ومسئول عن كل نوعية عمل وأدوار..... إلخ ويتيح لك برنامج بريمافير 20 نوع مختلف من الأكواد كما سيأتي شرحه

كيفية عمل قاموس الاكواد للمشروع:

من قائمة DATA اختار ACTIVITY CODS فتظهر الشاشة التالية:

Activity Codes

Activity codes | Activity ID | Alias

Codes:

#	Name	Length	Description
1	PROJ	1	PROJECT NAME
2	SHOR	2	ON/OFF-SHORE
3	GRUP	4	Group type
4	BOQ	6	BOQ Name

33 characters remaining

Values: BOQ

Value	Description	Order
B01	Condition of Contract & Requirement	1
B37	General Site Works	1
M01	Mobilization	1
M02	Dredging / Reclamation	2
M05	Main Breakwater	3

Transfer... Print... Refresh

When new code values occur in project, validate against dictionary

Close Help

اسم مختصر للكوود لايزيد عن 4

عدد الخانات التي يتم حجزها للكوود

تفاصيل الكوود BOQ

هذه القيمة لا يجب أن تزيد عن 6

فى المثال السابق قمنا بتحديد الأكواد كما يلى:

- 1- من أعلى الشاشة نختار ACTIVITY CODES
- 2- فى خانة NAME نضع إسم مختصر للكواد الأول اسم قائمة الكميات لكل مبنى وليكن BOQ
- 3- فى خانة LENGTH نضع عدد الخانات المطلوب حجزها للمسئول وليكن 6 .
- 4- فى خانة DESCRIPTION نكتب وصف الكود وليكن BOQ Name .
- 5- نضغط بالماوس أسفل BOQ لإضافة كود آخر لاسم مجموعة مباني أو مهندسين مسئولين عن نطاق أعمال معينة و هكذا .. ونكرر الخطوات السابقة مع وضع ال Length المناسب لكل خانة وكذلك توصيف DESCRIPTION بالنسبة لباقى الأكواد.

ملحوظة:-

- 1- مجموع كل الأرقام الموجودة فى خانة ال LENGTH لا يزيد عن 64.
- 2- لا يزيد عدد الأكواد عن 20 كود.

لعمل تفاصيل الأكواد:

- 1- فى الجزء الأعلى من الشاشة على الكود المراد وليكن BOQ ثم ننتقل للجزء الأسفل من الشاشة (VALUES AND TITLES) فنجد كلمة BOQ مكتوبة وعلى ذلك تكون كل التفاصيل التى سيتم كتابتها خاصة بال BOQ ولا بد التأكد من كتابة الإسم المختصر للكواد المراد عمل تفاصيله أمام جملة Value
- 2- فى خانة CODE VALUE نكتب رمز ال BOQ مثل 'B37' ويجب ألا يزيد عن 6 حروف كما تم تحديدها سابقاً وفى خانة Description نكتب وصف لإسم ال BOQ وليكن General Site Works

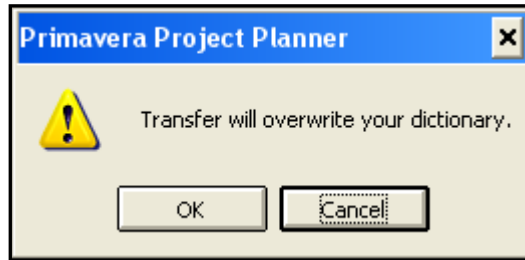
3- لإضافة قيمة جديدة لنفس الكود نقف بالماوس فى الجزء الخالى تحت 'B37' ونكرر نفس الخطوات

4- عد الإنتهاء من كتابة الأكواد وتفصيلها نضغط Close

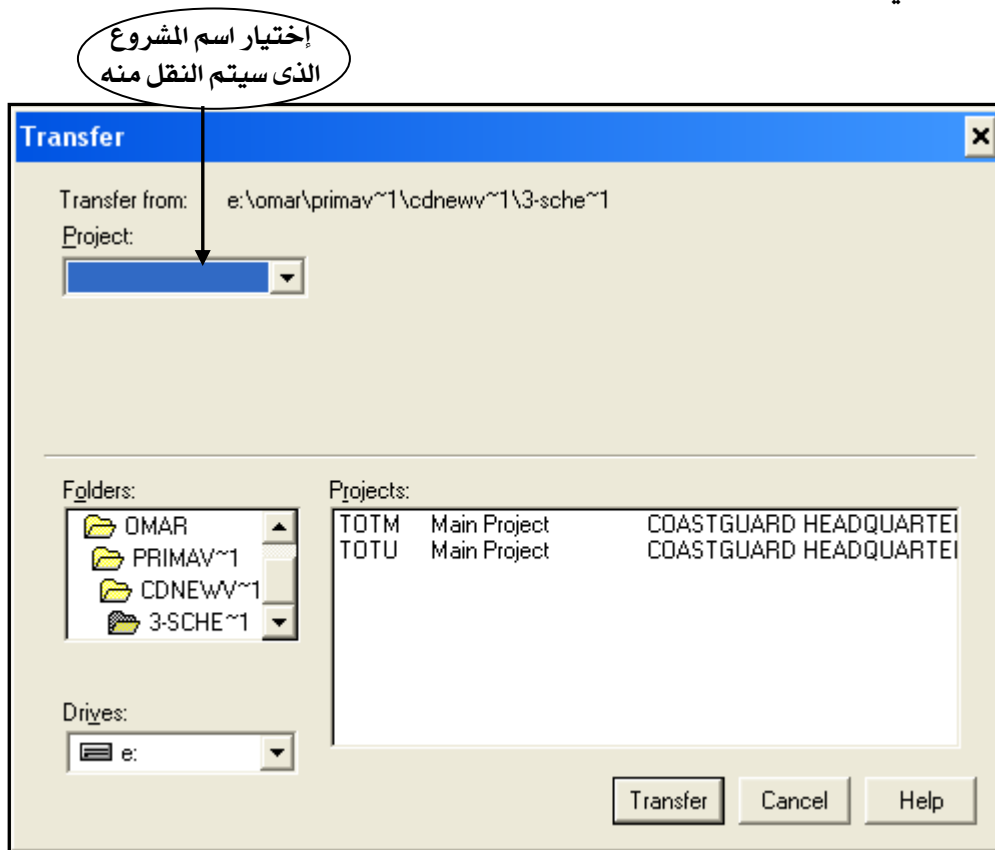
نقل قاموس الأكواد من مشروع لمشروع آخر :

عند فتح مشروع جديد قد نحتاج لنفس الأكواد الموجودة بمشروع سابق وليس من الضروري بذل نفس الجهود مرة اخرى ولكن يمكننا نقل قاموس الأكواد من مشروع إلى مشروع آخر ولكن يجب الحذر لأن نقل قاموس الأكواد المنقول يلغى قاموس الأكواد الموجود فعلاً ..

من شاشة **Activity Codes** نختار **Transfer** فتظهر الرسالة التالية :



رسالة تحذيرية تخبرك بأن قاموس الأكواد المنقول إلى مشروعك سوف يلغى القاموس الاصلى نضغط OK فتظهر الشاشة التالية :



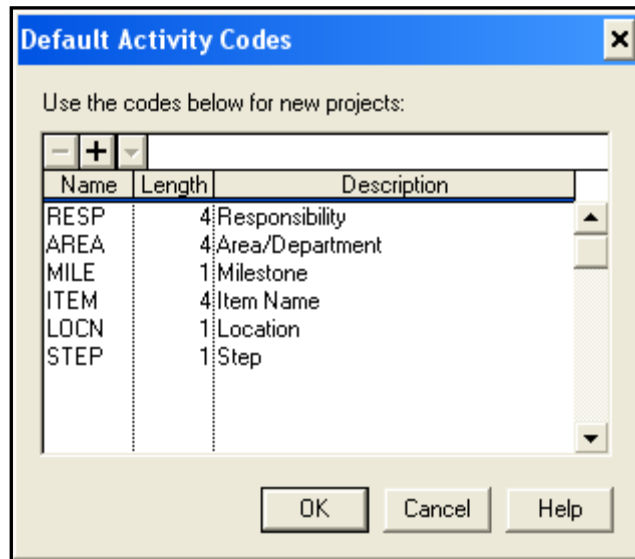
عمل نموذج الأكواد Activity Codes Standard :

يوجد نموذج للأكواد فى برنامج P3 فعند فتح أى مشروع جديد وعمل قاموس الأكواد نجد أن البرنامج قد عمل 6 أكواد وهى :

RESP - (المسئولية) AREA - (منطقة العمل) MILE - (أهداف مرحلية)
ITEM - (اسم البند) LOCN - (مكان العمل) STEP - (المرحلة)

طبعاً يمكنك تعديل هذه الأكواد أو حذفها أو الاضافة إليها كما نشاء بل ويمكننا عمل نموذج أكواد تجده موجوداً عند عمل أى مشروع جديد

لعمل نموذج أكواد خاص بك من قائمة Tools نختار Options ثم نختار Default Activity Codes فتظهر الشاشة التالية :



من الشاشة السابقة يمكننا حذف أو إضافة أو تعديل نموذج الأكواد بحيث يظهر هذا التعديل الجديد فى كل المشاريع الجديدة.

تحديد الأكواد الخاصة بكل نشاط :

بعد عمل قاموس الأكواد نحدد لكل نشاط الأكواد الخاصة به ولعمل ذلك من شاشة FORM نختار CODES

Budget	Codes	Constr	Cost	Custom	Dates	Log	Pred	Res	Succ	WBS	Help	
ID	MS010	Layout & Mobilization					OK	Cancel	More>>			
OD	30	Pct	0.0	Cal	1	<input type="checkbox"/> ES	30SEP00	<input type="checkbox"/> EF	04NOV00	TF: 0		
RD	30	Type	Task	LS	30SEP00	LF	04NOV00	FF: 0				

تظهر الشاشة التالية :

Activity Codes		
Code	Value	Description
RESP		
AREA		
MILE		
ITEM		
LOCN		
STEP		

ملحوظة :

جميع القيم السابقة للنشاط الذي نقف عليه وهكذا لكل نشاط

التعامل مع الأنشطة

نتعرض في هذا الفصل لبعض المعلومات والتفاصيل عن الأنشطة مثل نوع النشاط ونسخ الأنشطة وأسهل الطرق
للمأ بيانات الأنشطة ونبدأ بأنواع الأنشطة :

أنواع الأنشطة:

يوجد سبعة أنواع من الأنشطة كما يلي:

النوع الأول Task Activity

يقوم البرنامج بحساب تواريخ النشاط طبقاً للأجندة الأساسية Base Calendar المعرفة للنشاط اختار
هذا النوع للنشاط إذا لم تكن تخطط لتحديد مورد هذا النشاط أو أن الموارد المحددة لهذا النشاط لا بد أن تتم
حساباتها طبقاً للأجندة الأساسية.

النوع الثاني Independent Activity

في حالة تخطيطك لإستخدام الأجنـدات الخاصة بالموارد واستخدام الموارد الحاكمة .. اختار Independent
نوع النشاط حيث يتم جدولة الموارد طبقاً للأجنـدات الخاصة بهذه الموارد ويقوم البرنامج بحساب تواريخ
النشاط طبقاً لمنطق الشبكة وطبقاً للموارد الحاكمة لهذا النشاط .

النوع الثالث Meeting Activity

هذا النوع من الأنشطة يتطلب أن تعمل جميع الموارد في وقت واحد لإنهاء العمل و نستخدم هذا النشاط في
حالة إستحالة أن يعمل المورد بصورة مستقلة . مثال في مشروع انشاء مطبعة صحفية يتم استخدام معدات
تركيب الماكينة وتتوافر هذه المعدات طبقاً لتواريخ محددة ويصل طاقم التركيب في تواريخ محددة وله أجازات
معينة لإتمام نشاط تركيب الماكينة لا بد من تواجد كلاً من الماكينة وطاقم التركيب (وكلاً الموردين حاكم)
فيقوم البرنامج ويفرض ان مدة هذا النشاط أسبوع يقوم البرنامج بجدولة هذا النشاط طبقاً لأجندة كلاً من
المعدات وطاقم التركيب بحيث يتوافرا معاً .

النوع الرابع Milestone

تعنى كلمة Milestone أهداف مرحلية وأصل الكلمة مكون من مقطعين Mile تعنى ميل وكلمة Stone تعنى حجر حيث كان عمال الطرق فى أمريكا يقومون بوضع حجر كل ميل لقياس الانجاز نستخدم Milestone لنعبر عن بداية أو نهاية المهمة بالمشروع مثل انتهاء مرحلة الأساسات أو بداية أعمال الشبكات وال Milestone حدث له مدة تنفيذ تساوى صفر ونسبة إنجاز إما 0 % أو 100 % وينقسم إلى نوعين :

Start Milestone : يمثل بداية مجموعة من أنشطة وليس له تاريخ نهاية ويتم تحديثه

(Updating) بوضع تاريخ البداية الفعلى **Actual Start**

Finish Milestone : يمثل نهاية مجموعة من أنشطة وليس له تاريخ بداية ويتم تحديثه

(Updating) بوضع تاريخالنهاية الفعلى **Actual Finish**

النوع الخامس Flag

يستخدم الـ Flag للتعبير عن بداية أو نهاية الأحداث المهمة بالمشروع مثل الـ Milestone والـ Flag حدث له مدة تنفيذ تساوى صفر ونسبة إنجاز إما 0 % أو 100 % ويختلف عن الـ Milestone فى أن الـ Milestone لابد من وضع تواريخه الفعلية بينما الـ Flag يتم عمل Updating لها تلقائياً طبقاً للأنشطة المرتبطة بها وينقسم إلى نوعين :

Start Falg : يمثل بداية مجموعة من أنشطة وليس له تاريخ نهاية ويتم وضع تواريخ بداية له (مبكرة

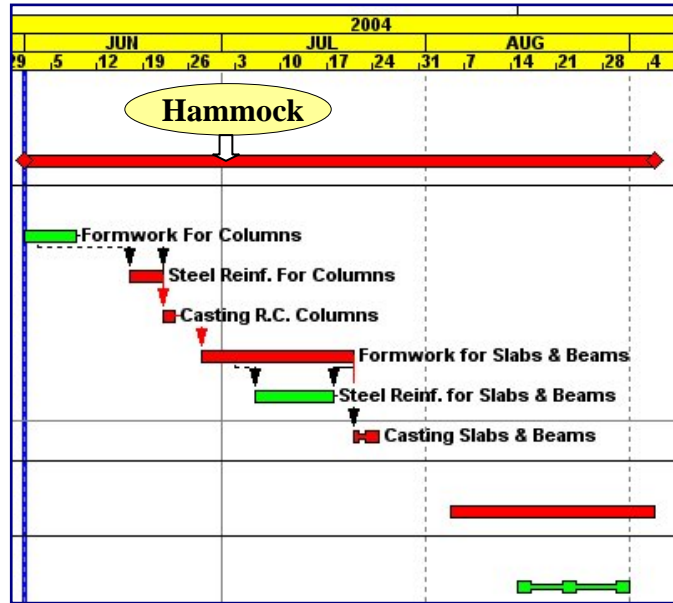
- متأخرة - حقيقية) طبقاً لأول نشاط يبدأ من الأنشطة السابقة

Finish Falg : يمثل نهاية مجموعة من أنشطة وليس له تاريخ بداية ويتم وضع تواريخ نهاية له (

مبكرة - متأخرة - حقيقية) طبقاً لتاريخ نهاية آخر نشاط من الأنشطة السابقة

النوع السادس : Hammock Activity

النشاط الأرجوحى أو Hammock Activity هو نشاط يتم تحديد مدته طبقاً للأنشطة المرتبطة به ويستخدم لمعرفة تاريخ بداية ونهاية ونسبة تنفيذ مجموعة من الأنشطة فمثلاً لمعرفة سلوك مجموعة من أنشطة الخرسانة المسلحة لربط بداية النشاط الأرجوحى ببداية أول نشاط فى المجموعة أو ربط نهايته بنهاية آخر نشاط فى المجموعة يقوم البرنامج بحساب مدة النشاط الأرجوحى بالفرق بين تاريخ نهاية آخر نشاط فى المجموعة وتاريخ بداية أول نشاط فى المجموعة



النوع السابع WBS

هو نشاط مثل النشاط الأرجوحى تماما ولكن للأنشطة المعرف لها كود الهيكل التفئيتى WBS كيفية تعريف نوع النشاط :

من شاشة Form قف فى خانة Type واضغط الزر الأيمن للماوس وإختار نوع النشاط الذى تريده وذلك مثل الشاشة التالية :

Budget	Codes	Constr	Cost	Custom	Dates	Log	Pred	Res	Succ	WBS	Help
ID	A000000	Electrical Works									
OD	30	Pct	0.0	Cal	1	<input type="checkbox"/> ES	27MAR05	<input type="checkbox"/> EF	30APR05	TF:	0
RD	30	Type	Hammock			<input type="checkbox"/> LS	27MAR05	<input type="checkbox"/> LF	30APR05	FF:	0
WBS											

ملاءمات البيانات الخاصة بالنشاط في منطقة جدول البيانات:

ملاءمات أو تعديل بيان قف في الخلية التي تحتوي على البيان ثم من **Edit Bar** اضغط السهم المتجه لأسفل لاختيار القيمة أو أكتبها بنفسك إذا كانت غير موجودة في القائمة

Activity ID	Activity Description	Orig Dur	Early Start
Ismailia Army Building			
MS000	Project Duration	186*	30SEP00
MS005	Start	0	30SEP00
MS010	Layout & Mobilization	30	30SEP00
MS020	Excavation	10	24OCT00
MS030	Replacement & Compaction	20	29OCT00

ملاءمات البيانات الخاصة بالنشاط في منطقة جدول البيانات:

ملاءمات أو تعديل بيان قف في الصف الذي يحتوي على البيان ثم اضغط الزر الأيمن للماوس فتظهر لك قائمة إختار **Activity Detail** أو من قائمة **View** إختار **Activity Detail** فتظهر لك قائمة بها نفس البيانات الموجودة بشاشة **Form** إختار نوع البيان الذي تريد تعديله فتظهر شاشة بهذا البيان

Activity ID	Activity Description	Orig Dur	Early Start	Activity Detail
0	30SEP00	0		
10	13JAN01	2		
8	24JAN01	0		
45	24JAN01	1		
50	18JAN01	1		
15	18MAR01	03APR01	0	IMONY

نسخ المعلومات بين الخلايا :

إذا كانت مجموعة من الأنشطة تشترك في نفس البيان (مدة - كود ...) يمكن نسخ هذه البيانات عن طريق الخلايا بدلاً من عملها لكل نشاط على حدة فمثلاً إذا كانت مجموعة من الأنشطة تشترك في كود المسئول فنبدأ

اولاً بتنسيق الأعمدة بحيث يظهر عمود المسؤولية ثم حدد قيمة كود المسؤولية على أول نشاط ثم قف بالماوس على خلية كود المسؤولية واضغط الزر الأيسر للماوس مع السحب حتى تصل لآخر نشاط تأكد من وجود

مستطيل أسود على الخلية التي تنقل منها البيانات ثم من قائمة **Edit** إختار **Fill Cell**

توقف واستئناف النشاط :

قد يتوقف نشاط لفترة ثم يستأنف مرة أخرى على سبيل المثال عند عمل نشاط الحفر للأساسات وجد أن هناك صخر فيتم وقف النشاط لحين مفاوضة المالك على السعر الجديد للحفر وإحضار معدات الحفر ولتوقيع تاريط التوقف وتاريط الاستئناف من شاشة **Form** اضغط **Dates** نجد شاشة بها تواريط بداية ونهاية النشاط ورقم اليوم بداية من بداية المشروع ونجد أسفل الشاشة خانة **Suspend date** نكتب فيها تاريط توقف النشاط ثم من خانة **Resume Date** نكتب تاريط استئناف العمل بالنشاط

	Start	Day	Finish	Day
Current Early	23NOV00	47	28NOV00	51
Current Late	23NOV00	47	28NOV00	51
Target 1 Early				
Target 1 Late				
Target 2 Early				
Target 2 Late				

Suspend: Resume:

Actual duration: 0 Free Float: 0

كتابة تعليقات للأنشطة :

يمكن كتابة تعليقات على الأنشطة مثلاً تأخر اللوحات أو تعديلها ويمكنك كتابة حتى 99 تعليق كما يمكنك إظهار وإخفاء التعليقات وكتابة التعليقات من شاشة **Form** اضغط **Log** فتظهر الشاشة التالية

	Mask
1	<input checked="" type="checkbox"/> توقف النشاط لتأخر اعتماد المواد من الإستشاري
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>

ولإظهار التعليقات على ال Bars من قائمة Format إختار Bar ثم Modify ثم من أسفل الشاشة

Label إختار Log record

إختيار الأنشطة :

يتيح لك برنامج P3 إختيار نشاط واحد او مجموعة أنشطة أو كل الأنشطة وذلك لعمل إجراء معين لكل الأنشطة المختارة (حذف - نسط . . .) ويقوم البرنامج بتلوين الأنشطة المختارة بلون مختلف .

MS030	Replacement & Compaction	20	29OCT00	20NOV00	0
MS040	Formwork For P.C. Foundation	10	15NOV00	26NOV00	0
MS050	Pouring For P.C. Foundation	5	23NOV00	28NOV00	0
MS060	Hz. Isolation for Foundation	5	20DEC00	25DEC00	0
MS070	Formwork for R.C. Foundation	20	27NOV00	19DEC00	0
MS080	Forming & Fixing Steel for Foundation	40	04NOV00	19DEC00	0
MS090	Pouring R.C. Foundation	10	12DEC00	23DEC00	0
MS100	VI. Isolation for Foundation	6	26DEC00	03JAN01	0
MS110	Brick Work for Foundation	7	04JAN01	11JAN01	0
MS120	Backfilling Works	4	10JAN01	14JAN01	44

إختيار نشاط واحد : لإختيار نشاط واحد قف بالماوس فى الصف الذى يحتوى هذا النشاط .

إختيار كل الأنشطة الموجودة بال Layout : من قائمة Edit إختار Select All

إختيار مجموعة متتابعة من الأنشطة : إضغط بالماوس على أول نشاط ثم إسحب الماوس أثناء الضغط حتى

تصل إلى آخر نشاط


إختيار مجموعة غير متتابعة من الأنشطة : إضغط بالماوس على أول نشاط ثم إضغط مفتاح Ctrl و


إضغط على النشاط التالى وهكذا


قص ونسخ ولصق الأنشطة Cutting , Copying and Pasting Activities

عند عمل برنامج زمنى لمشروع توجد بعض الأنشطة المتشابهة مثل مجموعة أنشطة الخرسانة المسلحة بالدور الأول (نجارة - حدادة - صب) تتشابه مع مجموعة أنشطة الخرسانة المسلحة بالدور الثانى وتوفيرا للوقت والجهد يمكنك نقل هذه الأنشطة بجميع بياناتها (مدة التنفيذ - الأكواد - رقم الأجندة - الموارد - التعليقات... الخ) فيما

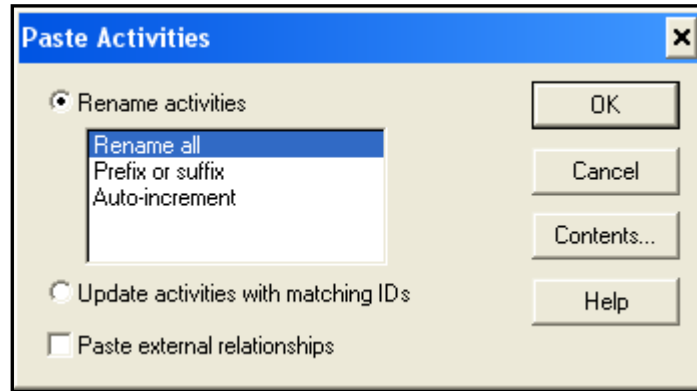
عدا ID

قص نشاط Cut : هذا الأمر يحذف النشاط من مكانه ويحتفظ به الكمبيوتر في الحافظة Clipboard تمهيدا لنسخه في المكان الذي تريده ولقص نشاط أو مجموعة من الأنشطة إختيار هذا النشاط أو المجموعة ثم من قائمة Edit إختيار Cut أو اضغط  من شريط الأدوات

نسط نشاط Copy : هذا الأمر لعمل نسخة من النشاط / الأنشطة يحتفظ به الكمبيوتر في الحافظة Clipboard تمهيدا لنسخه في المكان الذي تريده ولنسط نشاط أو مجموعة من الأنشطة إختيار هذا النشاط أو المجموعة ثم من قائمة Edit إختيار Copy أو اضغط  من شريط الأدوات

لصق نشاط Paste : هذا الأمر للصق النشاط / الأنشطة الموجودة بالحافظة Clipboard (سواء من أمر Copy أو Cut) في المكان الذي تريده وللصق الأنشطة قف في المكان الذي تريد نقل الأنشطة إليه ثم من قائمة Edit إختيار Paste أو اضغط  من شريط الأدوات

كما ذكرنا فإن ال ID لا يتم نسخها لأنه غير مسموح بوجود نشاطين لهما نفس ال ID لذلك عند لصق الأنشطة تظهر لك شاشة بها إختيارات لوضع ال IDs الجديدة للأنشطة المنسوخة فعند عمل الأمر Paste تظهر لك الشاشة التالية



Rename duplicates only

إعادة تسمية ال IDs المتشابهة فقط وترك باقي ال IDs كما هي ولا يظهر هذا الإختيار إلا في حالة نقل أنشطة من مشروع لآخر

Rename all

يعرض عليك البرنامج كل نشاط على حدة لتقوم بنفسك بإدخال ال IDs لكل الأنشطة المنسوخة

Prefix or Suffix

يتيح لك برنامج تغيير جميع الIDs للأنشطة المنسوخة وذلك بأضافة حرف إما قبل أو بعد الIDs القديمة

Auto increment

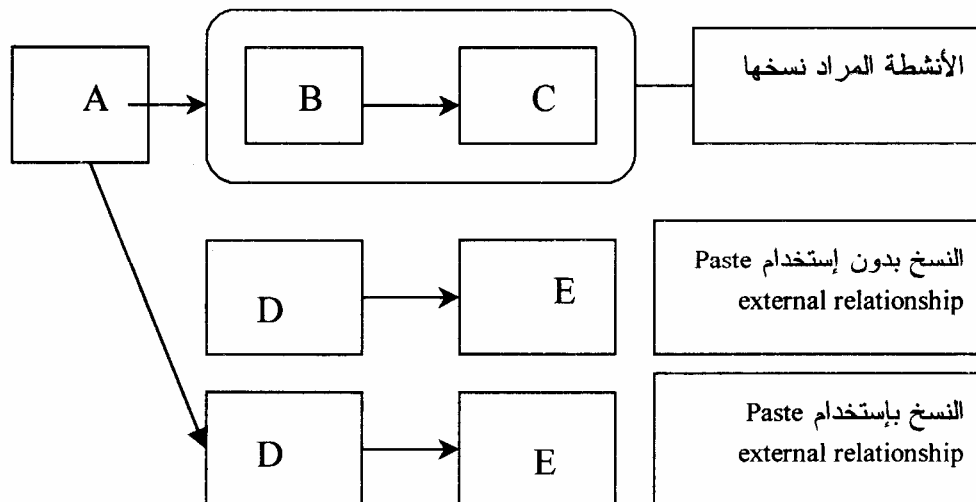
عمل IDs جديدة وذلك باختيار رقم أساسى Base ورقم للزيادة Increment فمثلا إذا اخترنا رقم 5 للأساس ورقم 2 للزيادة تكون الIDs الجديدة كما يلي 5، 7، 9، 11....

Arithmetic add

لا يظهر هذا الإختالر إلا إذا كانت الIDs المنسوخة عبارة عن أرقام (ليس بها حروف) ويطلب منك البرنامج إدخال رقم تزيد به الIDs الجديدة عن القديمة فمثلاً إذا كانت الIDs للأنشطة المنسوخ منها هي 1,2,3.. وإخترنا رقم 10 للزيادة تصبح الIDs الجديدة هي 11,12,13....

Paste External Relationships

عند عمل نسط بدون إستخدام هذا الإختيار يقوم البرنامج بنسط العلاقات بين الأنشطة المنسوخة فقط أما باستخدام خاصية نقل العلاقات الخارجية يقوم البرنامج بنقل جميع العلاقات للأنشطة المنسوخة حتى لو كان لها علاقة بأنشطة غير منسوخ منها والمثال التالى يوضح الفرق نفرض أن لدينا ثلاثة أنشطة A ,B ,C لها علاقات FS ونريد أن ننسط النشاطين B ,C ليصبحوا D , E



حذف الأنشطة Deleting Activities

لحذف نشاط أو مجموعة أنشطة إختار هذا النشاط أو الأنشطة ثم من قائمة Edit إختار Delete أو اضغط علامة (-) أعلى يسار الشاشة فيقوم البرنامج بحذف هذا النشاط وجميع العلاقات الخاصة به دون حفظه في

الحافظة Clipboard

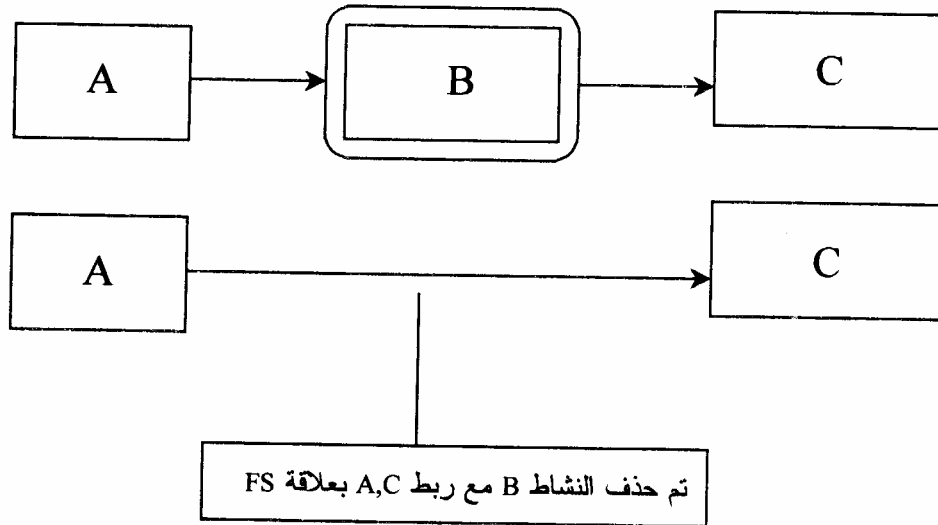
حذف أنشطة دون التأثير على منطق الشبكة Dissolving Activities

هذه الخاصية تقوم بحذف النشاط مع الاحتفاظ بمنطق الشبكة وذلك بربط الأنشطة السابقة واللاحقة لهذا

النشاط بعلاقة FS ولعمل Dissolving لنشاط إختار هذا النشاط ثم من قائمة Edit إختار Dissolve

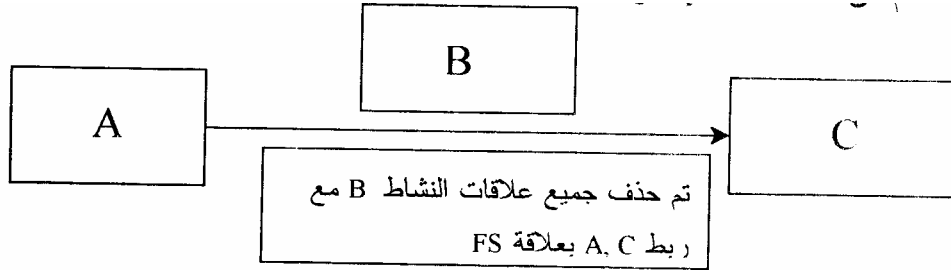
ملحوظة : مسموح بعمل Dissolving لنشاط واحد فقط كل مرة والمثال التالي يوضح كيفية عمل

Dissolving



إقتلاع الأنشطة Extracting Activities

هذه الخاصية تقوم بحذف جميع علاقات النشاط مع الإحتفاظ بمنطق الشبكة وذلك بربط الأنشطة السابقة واللاحقة بعلاقة FS ولعمل Extracting لنشاط إختار هذا النشاط ثم من قائمة Edit إختار Extract كما يلي



نقل الأنشطة Moving Activities

يمكنك نقل نشاط من مكانه فى ال Layout إلى أى مكان آخر مع العلم أنه عند تحريك النشاط لا تتأثر العلاقات الخاصة بهذا النشاط أى يبقى موقعه فى منطق الشبكة كما هو والذى يتغير هو مكانه على الشاشة فقط ولتحريك نشاط قف بالماوس فى الصف الذى يحتوى النشاط فى أول عمود يساراً فيتحول الماوس إلى الشكل ثم إسحب بالماوس أثناء الضغط حتى تصل إلى الصف الذى تريد نقل النشاط تحته ملحوظة: عند عمل مجموعات ونقل النشاط من مجموعة إلى أخرى يقوم البرنامج بتغيير قيمة كود هذا النشاط طبقاً للمجموعة الجديدة فمثلاً إذا كان ال Layout مجمع طبقاً لمسئوليات وتم نقل نشاط من مجموعة المهندس محمد إلى مجموعة المهندس أحمد فيقوم البرنامج بتغيير قيمة كود نشاط المسئولية للنشاط من محمد إلى أحمد

حفظ مجموعات من الأنشطة Fragnets

هذه الخاصية تتيح لك تخزين مجموعات من الأنشطة ببياناتها وعلاقاتها لاستخدامها فى نفس المشروع أو عند عمل مشروع جديد توفيراً للوقت والجهد فمثلاً يمكن عمل Fragnet لأنشطة دور وإستخدامه لعمل باقى الأدوار بالمبنى بدلاً من بذل نفس الجهود فى كل دور

البيانات التي يحتفظ بها ال **Fragnet** لكل نشاط:

- ال ID ووصف النشاط
- مدة النشاط OD
- النسبة المئوية لتنفيذ النشاط
- فترة السماح Float
- العلاقات بالأنشطة Relationships (فى حدود أنشطة ال Fragnet)
- التعليقات Logs
- الموارد والتكلفة Resource and Cost
- القيود Constraints
- قيمة كود الهيكل التفكيكي WBS
- قيمة أكواد الأنشطة
- نوع النشاط

ولحفظ **Fragnet** اختار الأنشطة التي تريد حفظها ثم من قائمة **Tools** اختار **Fragnet**

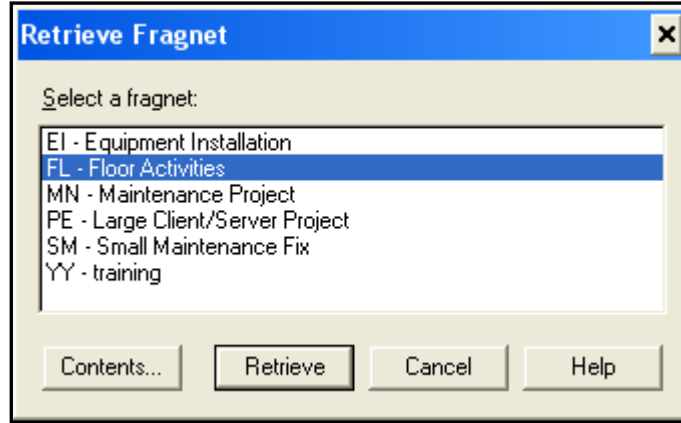
ثم اختار **Fragnet Store** فتظهر لك الشاشة التالية

فى خانة ID أكتب رمز لل **Fragnet** من خانتيين وغير مسموح بترك خانة خالية

من خانة Title أكتب عنوان النشاط فى هذا المثال إختارنا أنشطة دور لتخزينها وإستخدامها لباقي الأدوار

إسترجاع Fragnet

لإسترجاع أنشطة ال Fragnet من قائمة Tools اختار Fragnet ثم اختار Retrieve Fragnet فتظهر لك الشاشة التالية اختار ال Fragnet الذى تريده ثم اضغط OK



بعد ذلك تظهر لك شاشة لتغيير ال ID المتشابهة وتم شرحها فى نسط الأنشطة

حذف Fragnet

لحذف أنشطة ال Fragnet من قائمة Tools اختار Fragnet Delete ثم اختار ال Fragnet الذى تريد حذفه

إستبدال وصف الأنشطة فى ال Fragnet


هذه الخاصية تتيح لك تغيير كلمات معينة فى وصف النشاط وإستبدالها بكلمات أخرى وعلى بيل المثال عند عمل Fragnet لأنشطة الدور الأول لاستخدامها فى الدور الثانى يمكن إستبدال كلمة الدور الأول من كل الأنشطة بكلمة الدور الثانى ولعمل ذلك للأنشطة التى إخترتها لعمل Fragnet أضع كلمة الأول بين العلامتين < > كما يلى < الدور الأول >

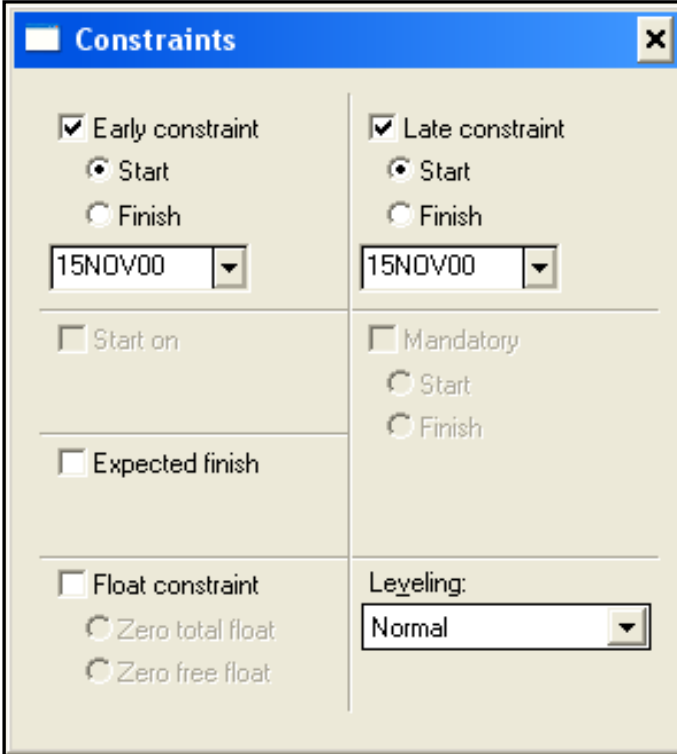
عند إستخدام ال Fragnet يسألك البرنامج عن تغيير الكلمت التى بين الأقواس فتستبدل كلمة الدور الأول بالدور الثانى كما يلى

القيود Constraint

تستخدم القيود لتحديد تاريخ معين لبدء أو إنتهاء نشاط حيث أن هذا النشاط مرتبط بعوامل أخرى تحتتم بدء او إنتهاء النشاط فى تاريخ محدد فمثلا نغرض أن بند تركيب مولدات الكهرباء يعتمد على وصول المولدات للموقع طبقا لتاريخ محدد مع شركة الشحن لذلك لن نستطيع بدء هذا النشاط قبل تاريخ وصول المولدات للموقع حتى ولو كان تاريخ البداية المبكرة (طبقا لحسابات الشبكة) قبل تاريخ وصول المولدات

ويوجد نوعين من القيود قيود التاريخ Date Constraints أو قيود فترات السماح Float Constraints

ولتحديد القيود الخاصة بالنشاط إختار هذا النشاط من شاشة Form إضغظ Constraint او إضغظ  من شريط الأدوات فتظهر لك الشاشة التالية



1. قيد البداية المبكرة Early start Constraint

يستخدم هذا القيد لجعل النشاط لا يبدأ قبل تاريخ محدد ويؤثر هذا القيد فقط في حالة أن تاريخ القيد متأخر عن تاريخ البدايه المبكرة المحسوب من منطق الشبكة

2. قيد النهاية المبكره Early Finish Constraint

يستخدم هذا القيد لجعل النشاط لا ينتهي قبل تاريخ محدد ويؤثر هذا القيد فقط في حالة أن تاريخ القيد متأخر عن تاريخ النهاية المبكرة المحسوب من منطق الشبكة

3. قيد البداية المتأخرة Late start Constraint

يؤثر هذا القيد في التواريخ المتأخرة فقط في حاله أن تاريخ القيد مبكر عن تاريخ البدايه المتأخره المحسوب من منطق الشبكة هذا القيد يقلل من فترات السماح للأنشطة اللاحقة

4. قيد النهاية المتأخره Late Finish Constraint

هذا القيد يحدد آخر تاريخ يمكن للنشاط أن ينتهي فيه ويؤثر فقط على التواريخ المتأخرة

5. قيد البدايه في تاريخ محدد start on Constraint

هذا القيد يجعل تاريخ البدايه المبكرة مساوياً لتاريخ البدايه المتأخره مساوياً لتاريخ القيد وهذا القيد له نفس تأثير تطبيق قيد البدايه المبكرة والمتأخرة معاً

6. قيد تاريخ النهايه المتوقع Expected finish date

هذا القيد يجعل برنامج P3 يحسب مدة تنفيذ النشاط طبقاً لتاريخ القيد حيث يحسب البرنامج مدة تنفيذ النشاط بطرح تاريخ البدايه المبكره للنشاط من تاريخ القيد وذلك للأنشطة التي لم تبدأ بعد أما الأنشطة التي بدأت فيقوم البرنامج بحساب المدة الباقية لتنفيذ النشاط بطرح تاريخ تحديث البيانات Data date من تاريخ القيد

7. قيد البدايه الإلزامى Mandatory start Constraint

هذا القيد يجعل تاريخ البدايه المبكرة مساوياً لتاريخ البدايه المتأخره مساوياً لتاريخ القيد وهذا القيد يؤثر في التواريخ المبكرة للأنشطة التي تؤثر في هذا النشاط أو التي تتأثر به

8. قيد النهاية الإلزامي Mandatory finish Constraint

هذا القيد يجعل تاريخ ربط النهاية المبكرة مساويا لتاريخ ربط النهاية المتأخرة مساويا لتاريخ ربط القيد

ثانيا قيود فترات السماح Float Constraint

1. قيد فترة السماح الكلية تساوى صفر Zero total float constraint

نستخدم هذا القيد لجعل النشاط حرجا حيث يقوم البرنامج بجعل التواريخ المبكرة للنشاط مساوية للتواريخ المتأخرة

2. قيد فترة السماح الحرة تساوى صفر Zero free float constraint

نستخدم هذا القيد لجعل النشاط يبدأ متأخرا بقدر الإمكان دون التأثير على الأنشطة اللاحقة له

التنسيقات Format

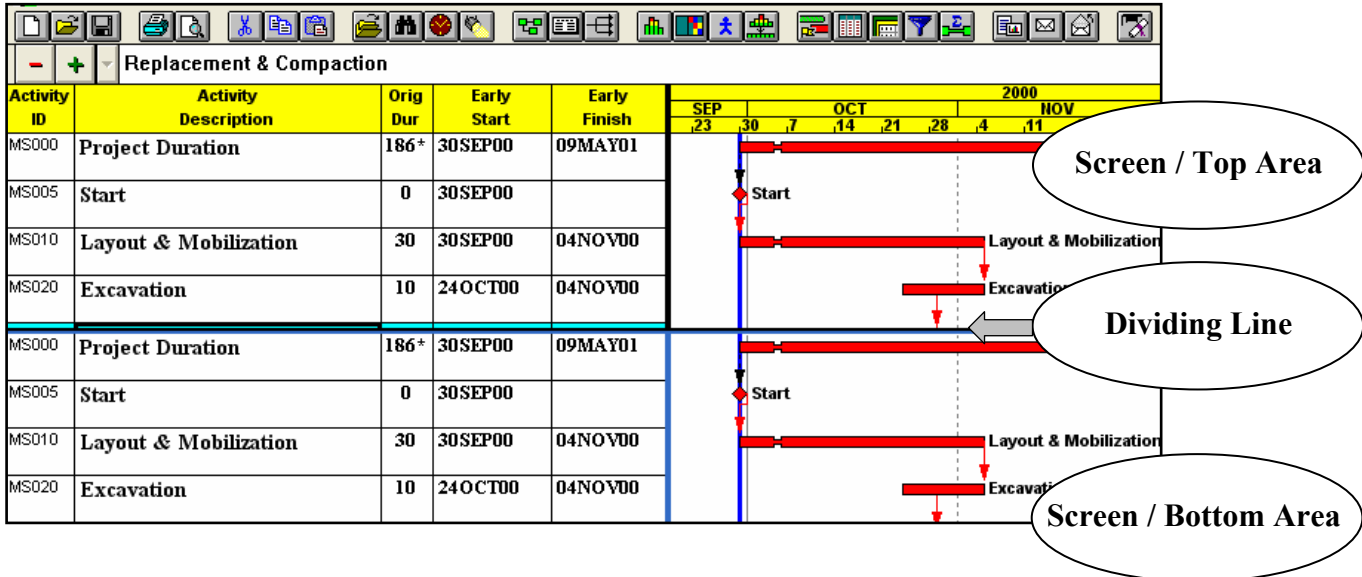
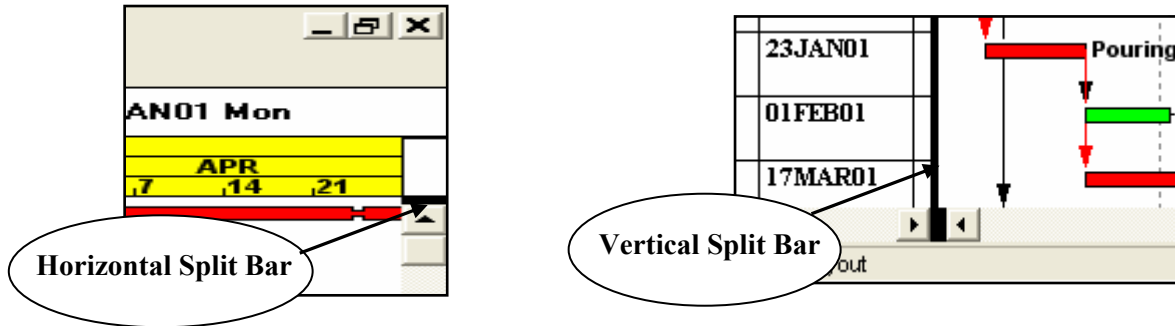
أولاً : تنسيق الشاشة Screen Format

للتعامل بإتقان وسرعة مع برنامج Primavera لابد من إتجادة التحكم فى الشاشة ونوع البيانات التى تظهر وحجم الخطوط و البيانات التى لا نريد ظهورها و للتحكم فى الشاشة نتعرف على الخصائص التالية :

Split -1 / تقسيم الشاشة رأسياً وأفقياً:

يمكن تقسيم الشاشة رأسياً و أفقياً بحيث يكون كل جزء من الشاشة كأنه شاشة منفصلة تماماً ولعمل تقسيم للشاشة نتحرك بالماوس حتى يصبح شكله $\left\| \right\| \left\| \right\|$ أو $\left\| \right\| \left\| \right\|$

نستمر فى سحب الماوس مع الضغط عليه حتى نصل للمكان الذى نريده



ثانياً : تنسيق منطقة البيانات

1-2 تنسيق أعمدة البيانات

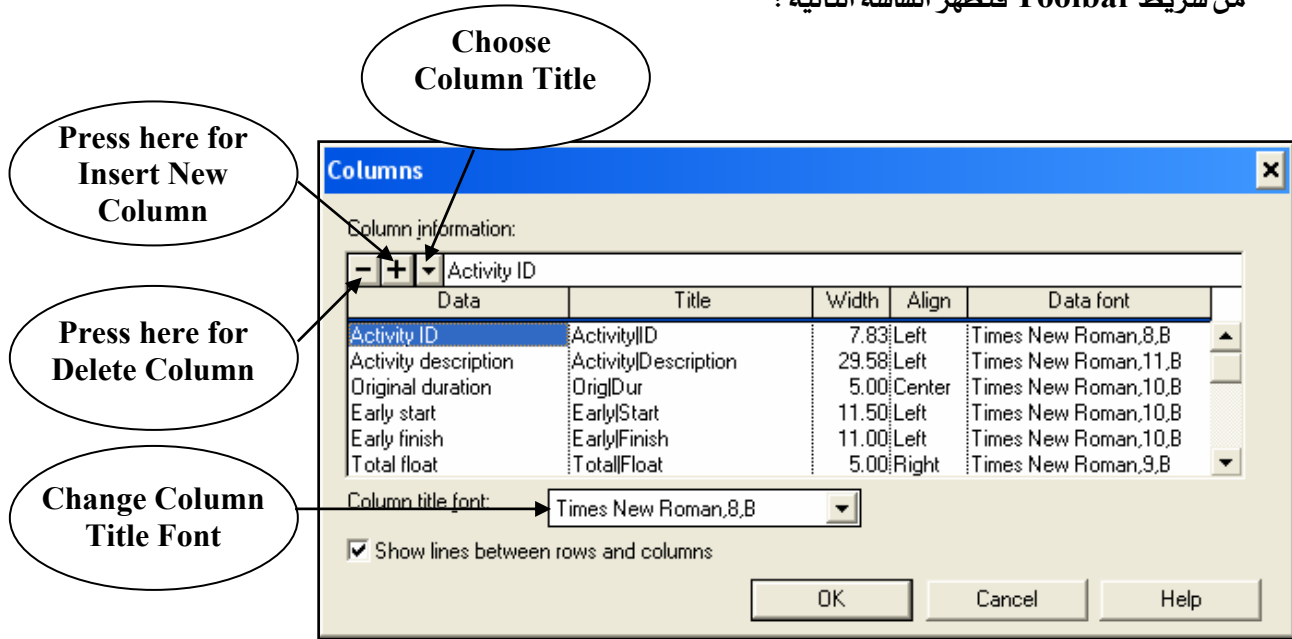
1-1-2 إضافة وحذف ووضع عمود

يمكن التحكم في الأعمدة التي تظهر في منطقة البيانات بالترتيب الذي نريده أو يمكننا حذف عمود معين



وكذلك إضافة عمود وذلك كالاتى وذلك من أمر **Format** ثم **Columns** أو باختيار الأيقونة

من شريط **Toolbar** فتظهر الشاشة التالية :



يمكن من خلال الشاشة السابقة إضافة عمود ببيانات نريد إظهارها في منطقة البيانات عن طريق علامة +

وإختيار بيانات العمود من خلال السهم لأسفل وتحديد عرض العمود وطريقة عرض البيانات (محاذاة لليمين

/ توسيط / محاذاة لليساار) وتحديد Font الكتابة وكذلك تحديد Font عنوان العمود من خانة **Column**

Title Font

يمكن أيضاً إظهار عنوان العمود على سطرين بوضع علامة | بين شطرى العنوان الذى نريد إظهاره على

سطرين يمكن أيضاً تغيير طريقة الكتابة لعنوان العمود من الإنجليزية للعربية من خانة **Title**

يمكن أيضاً وضع عمود بين عمودين عن طريق الوقوف بالماوس على العمود الذى نريد لإضافة عمود آخر على

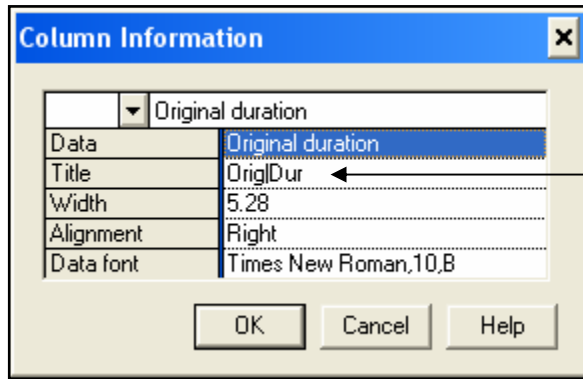
يساره ونختار علامة + وكالسابق نختار البيانات وهكذا ...

يمكن أيضاً إضافة عمود فارغ **Blank Column** لتصميم **Layout** معين نريد إضافة نسب الإنجاز مثلاً من الموقع باليد لإضافتها في أعمال **Update** كما سيأتي لاحقاً

2-1-2 طريقة أخرى للتحكم في طريقة عرض بيانات الأعمدة

يتم ذلك بالنقر نقرأ مزدوجاً على عنوان العمود في منطقة البيانات .. ولنفترض مثلاً أننا نريد تغيير عنوان العمود من **Orig Dur** إلى مدة النشاط باللغة العربية نتبع الخطوات التالية :

- 1- من أمر **Format** من الشاشة الرئيسية نختار **Font** ثم نضيف **Font** للغة العربية وليكن مثلاً **Simplified Arabic** ونحدد **Style** وليكن مثلاً **Bold** وكذلك نحدد **Size** وليكن مثلاً **12**
- 2- نقف على العنوان **Orig Dur** من الشاشة الرئيسية وننقر نقرأ مزدوجاً عليها بالماوس فتظهر لنا الشاشة التالية :



نكتب هنا بالعربية (مدة | النشاط)
بدلاً من Orig | Dur

- 3- من خلال سطر **Title** نكتب نكتب بالعربية (مدة | النشاط) كما بالرسم السابق
 - 4- من خلال سطر **Width** نتحكم في عرض العمود ويمكن زيادته مثلاً من 5.28 إلى 7 مثلاً
 - 5- من خلال سطر **Alignment** نحدد الشكل الذي نريد إظهاره لبيانات العمود ((**Left/Right/Center**) نختار **Center**
 - 6- من خلال سطر **Data Font** نحدد ال **Font** للبيانات المطلوبة وليكن **Time New Roman, 12, B**
- ثم نضغط **OK** لتأكيد كل التغييرات السابقة
- 7- من أمر **Format** نختار **Column** ثم نختار **Font** الكتابة العربية لعنوان العمود من أمر **Column** ونختار **Title Font** ونختار **Simplified Arabic, 12, B**

فتظهر لنا بيانات العمود كالتالي :

مدة النشاط	Early Start	Early Finish
186*	30SEP00	09MAY01
0	30SEP00	
30	30SEP00	04NOV00
10	24OCT00	04NOV00
20	29OCT00	20NOV00

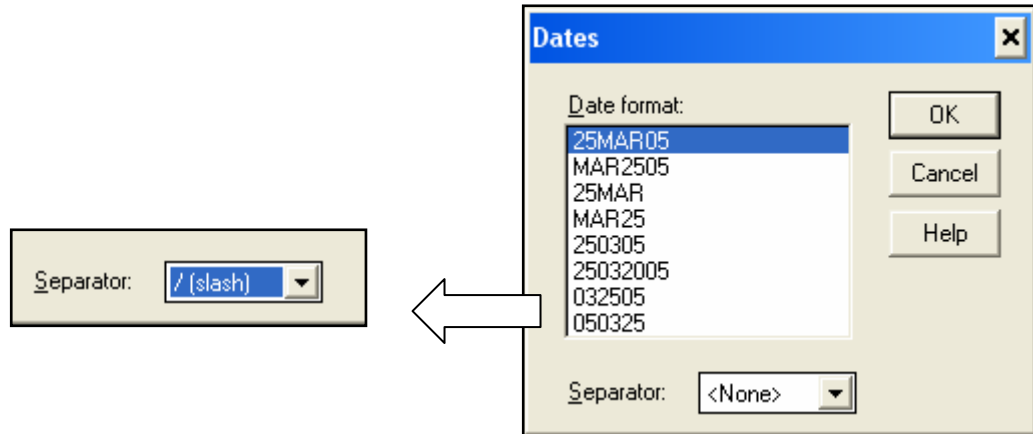
تم تغيير العنوان إلى اللغة العربية

3-1-2 تغيير عرض العمود من منطقة الرسم

يتم ذلك من خلال تغييره بالماوس عن طريق الوقوف بالماوس على الخط الفاص بين العمود الذي نريده والعمود التالي له فيتحول شكل الماوس $\left\langle \text{|||} \right\rangle$ إلى ونحدد العرض الذي نريده Manually عن طريق الضغط على الماوس والسحب يمينا للزيادة أو يساراً للتقليل من العرض المطلوب ويظهر لنا العرض متغيراً في سطر البيانات العلوى

4-1-2 تغيير تنسيق التاريخ

لتغيير الشكل الذى يظهر به التاريخ فى البرنامج من قائمة Format نختار Dates فتظهر الشاشة التالية



حدد الشكل الذى يظهر به التاريخ ثم من خانة Separator حدد الفاصل بين اليوم والشهر والسنة

ونفرض أننا نريد تغيير التاريخ من الصورة 30SEP00 إلى الصورة 30/ 9/ 00 من الشاشة السابقة نختار

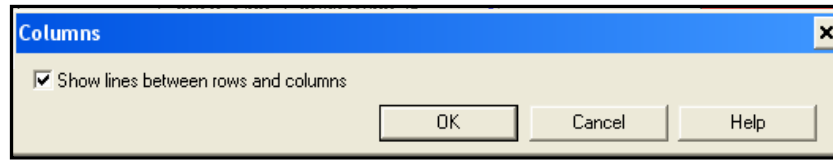
شكل التاريخ ثم من خانة Separator نختار الشريحة المائلة (/) ثم OK

Early Start	Early Finish		Early Start	Early Finish
30/SEP/00	09/MAY/01	←	30SEP00	09MAY01
30/SEP/00			30SEP00	

5-1-2 إلغاء الخطوط الأفقية والرأسية بين الأعمدة والصفوف :

لإلغاء الخطوط الأفقية والرأسية بين الأعمدة والصفوف من قائمة Format نختار Columns أمام Show

lines between rows and columns اضغط علامة (√) حتى تختفى



6-1-2 تغيير ارتفاع الصفوف:

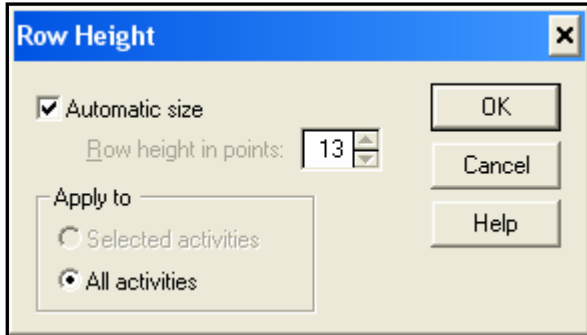
لتغيير ارتفاع صف قف بالماوس على الخط الفاصل بين صفين (في أول عمود للبيانات) حتى يتحول إلى الشكل

ثم إسحب الماوس أثناء الضغط حتى يصل الصف إلى الإرتفاع الذى تريده

7-1-2 تغيير إرتفاع مجموعة من الصفوف أو كل الصفوف:

لتغيير إرتفاع مجموعة من الصفوف إختار أو لأ هذه الصفوف بالوقوف على أول صف ثم سحب الماوس أثناء

الضغط حتى آخر صف في المجموعة ثم من قائمة Format إختار Row height فتظهر الشاشة التالية



1. لتغيير الإرتفاع نقف أمام خانة Automatic size حتى

تختفى علامة (√)

2. من خانة Row height in points نكتب الرقم

الجديد لإرتفاع الصف وفى هذا المثال نقوم بتغيير الإرتفاع

من 13 إلى 26

3. من خانة Apply to نختار Selected activities

فى حالة تطبيق الإرتفاع الجديد على الصفوف المختارة فقط وترك باقى الصفوف كما هى أو

نختار All activities فى حالة تطبيق الإرتفاع الجديد على كل الصفوف

ثالثاً : تنسيق منطقة Bar Chart

نتعرف في هذا الباب على كيفية التحكم في منطقة Bar chart بحيث تستطيع إظهار وإخراج البيانات بالطريقة التي تريدها وذلك كما يلي

1-3 التحكم في المقياس الزمني Time Scale

المقياس الزمني هو تقسيم التاريخ الذي يظهر أعلى الشاشة في منطقة Bar chart كما بالشكل

2000													
OCT				NOV				DEC					
30	7	14	21	28	4	11	18	25	2	9	16	23	30

تنسيق المقياس الزمني : قف بالماوس عليه ثم اضغط بالماوس ضغطاً مزدوجاً أو من قائمة Format إختار

Time Scale فتظهر الشاشة التالية :

Density تحدد المقياس الذي يظهر به التاريخ ويتم التحكم فيه من خلال شريط التمرير

نقف بالماوس ونحركه يمينا لتوسيع المقياس الزمني أو يساراً لتضييق المقياس الزمني

نستعرض الآن باقي خصائص شاشة Time Scale

من هذه الخانة نحدد تاريخ البداية الذي يظهر في منطقة Bar Chart ولتغيير التاريخ نضغط ▼ تظهر النتيجة نختار منها التاريخ المطلوب .

يمكن تحديد التاريخ منسوباً إلى تاريخ بداية المشروع أو نهاية المشروع أو تاريخ تعديل البيانات فإذا أردنا مثلاً تحديد بداية ال Bar Chart بعد بداية المشروع بأسبوعين نضغط على مربع Start Date فتظهر

التواريخ النسبية كالآتي :

Calendar Date: التاريخ العادي نختاره من النتيجة

Start Date : التاريخ يكون نسبة لتاريخ بداية المشروع

Data Date : التاريخ يكون نسبة لتاريخ تحديث البيانات

Finish Date : التاريخ يكون نسبة لتاريخ نهاية المشروع

يمكن أيضاً تحديد ال **Font** الذي يظهر به التاريخ من الخانة التالية :

Font:

تحديد الشكل الذي يظهر به التاريخ :

بوضع علامة (√) أمام هذه الخانة يظهر التاريخ بالصورة العادية إذا ضغطنا علامة (√) Calendar dates

حتى تختفي يظهر التاريخ عبارة عن أرقام الأسابيع حيث يعتبر أن بداية المشروع في الأسبوع رقم 1 ويبدأ في

عد الأسابيع حتى نهاية المشروع فيكون التاريخ عبارة عن رقم الأسبوع بداية من بداية المشروع فالتاريخ 6

يعني أننا في الأسبوع رقم 6 من بداية المشروع كما يلي

Weeks						
2	3	4	5	6	7	

تحديد الحد الأدنى للوحدة الزمنية المستخدمة

وذلك من خلال **Minimum Time Unit** وهي **Years/Quarters/months/weeks/days**

تحديد ظهور التاريخ خبياً للسنة المالية

يمكن ظهور التاريخ خبياً للسنة المالية فمثلاً ندض أن السنة المالية تبدأ يوم 7/1 وتنتهي يوم 6/30 من كل عام

Show fiscal years Start month:

ولجعل التاريخ يظهر خبياً للسنة المالية نضغط بالماوس أمام خانة

ثم نحدد الشهر الذي تبدأ فيه السنة فيظهر التاريخ كما يلي:

FY02											
JUL	AUG	SEP	OCT	NOV	DEC	JAN	FEB	MAR	APR	MAY	JUN

تحديد ظهور التاريخ بتنسيق تاريخ المصنع

يقسم تاريخ المصنع السنة إلى 52 أسبوع فيكون الأسبوع الأول من يناير هو الأسبوع رقم 1 والأسبوع الأخير من

ديسمبر هو الأسبوع رقم 52 أو 53 ثم يبدأ في الأسبوع رقم 1 من جديد و لا يمكننا استعمال تاريخ المصنع إذا

كانت الوحدة الزمنية أكبر من أسبوع

2001							
DEC				JAN			
3	49	50	51	52	1	2	3
						4	

Ordinal Dates كأرقام مسلسلة ظهور التاريخ

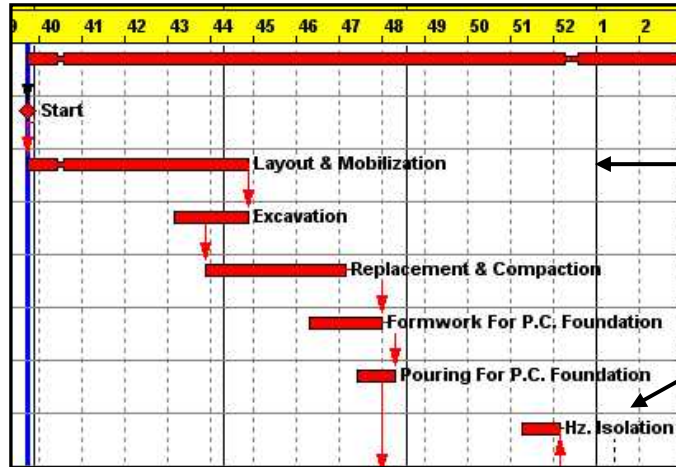
يمكن ظمور التاريخ كأرقام مسلسلة وهذا مفيد لمعرفة تاريخ كل بند بالنسبة لبداية المشروع أو لتاريخ محدد فمثلاً يبدأ بند معين في اليوم رقم 140 من بداية المشروع أو في الأسبوع العاشر وهكذا ولتنسيق التاريخ بهذه الطريقة اضغط أمام خانة **Ordinal Dates** لتحديد الوحدة الزمنية للعد ثم نحدد الوحدة الزمنية يمكن أيضاً تحديد تاريخ بداية العد للتسلسل ويعتبر البرنامج أن هذا هو اليوم رقم 1 ويبدأ التسلسل

Weeks																	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

هذا الإختيار نستخدمه في حالة تقديم البرنامج الزمني في عطاء ولا نريد تحديد وظهور تواريخ للبداية لعدم الإلزام بتاريخ لبدء المشروع

2-3 تنسيق الخطوط الرأسية والأفقية وخط التحديث Sight Lines

Sight Lines هي الخطوط الأفقية و الرأسية التي تظهر في منطقة Bar Chart والتي تسهل تتبع

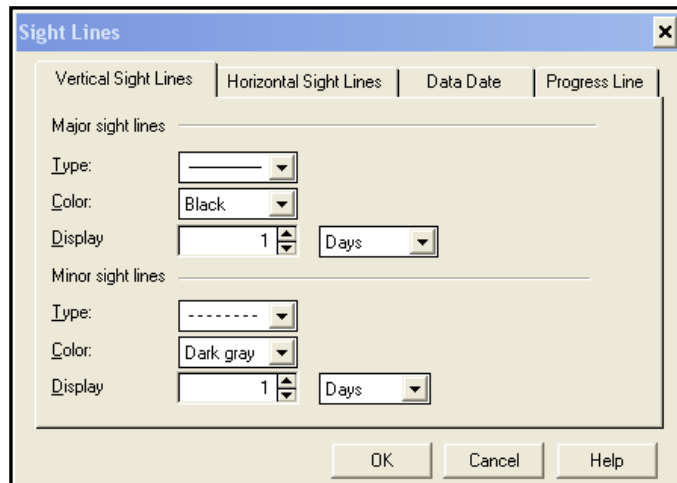


وعرض البيانات كما بالشكل :

Vertical Sight Lines

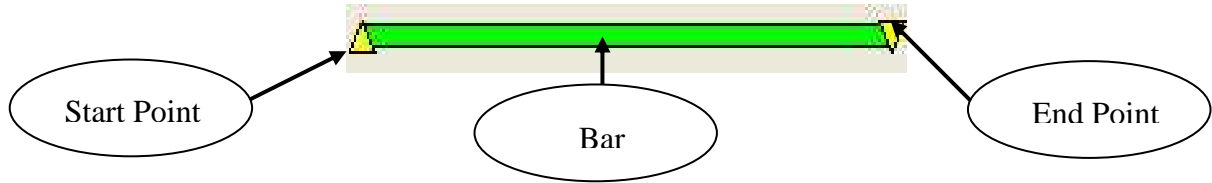
Horizontal Sight Lines

للتحكم في الخطوط الأفقية والرأسية من قائمة Format نختار Sight Lines فتظهر الشاشة التالية

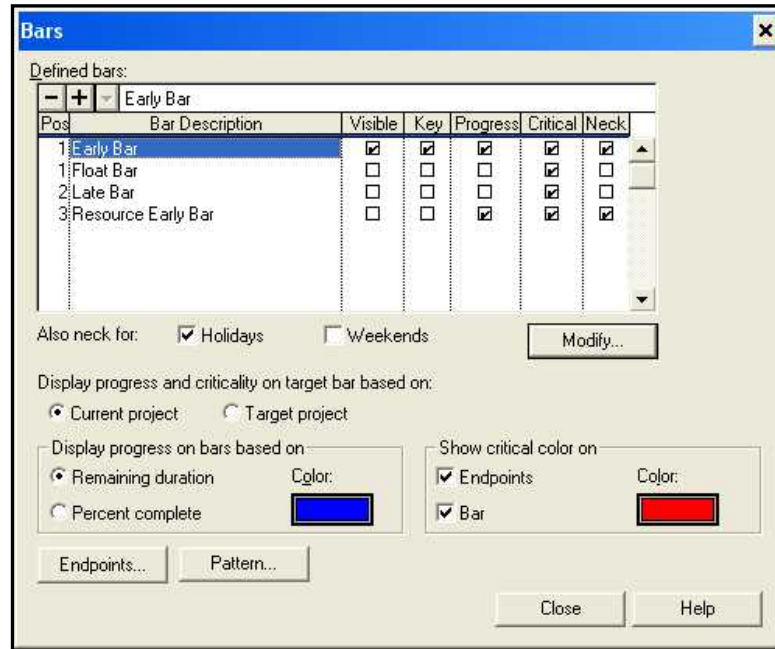


رابعاً: تنسيق منطقة الـ Bars

نتعرف في هذا الباب على التحكم في كيفية ظهور الـ Bars من حيث شكله ولونه وبدايته ونهايته وكتابة البيانات عليه وهكذا ونتعرف أو لأعلى الـ Bars ، كما يلي :



للتغيير في الـ Bars من قائمة Format إختيار Bars أو إختيار مز شريط الأدوات فتظهر الشاشة التالية :



Pos الموضع الذي يظهر فيه الـ Bar لكل نشاط وذلك مهم في حالة وجود أكثر من Bar للنشاط الواحد مثلاً إذا كنت ترغب في إظهار Bar للتواريخ المبكرة للنشاط وآخر للتواريخ المتأخرة من الأفضل إختيار موضع مختلف لكل Bar (يمكنك إختيار الموضع كرقم من 1 – 99 حيث يكون الرقم 1 يعنى أن الـ Bar في أعلى نقطة وكلما زاد الرقم يدل على وجود الـ Bar أسفل

1-4 التحكم في ظهور أو إخفاء الـ Bar

من خانة Visible نضغط علامة (√) حتى تختفي ليختفي الـ Bar والعكس صحيح

2-4 التحكم في القضبان المختصرة :

من خانة Key نضغط علامة (√) أمام القضيب الذى نريد حساب القضبان المختصرة على أساسه فمثلا إذا أردنا يكون القضيب المختصر المثل لمجموعة أنشطة يبدأ من البداية المبكرة لأول نشاط وينتهى عند النهاية المبكرة لآخر نشاط يجعل علامة (√) أمام Early Bar ملحوظة : غير مسموح بإختيار أكثر من Key واحد فقط

3-4 ظهور نسبة الإنجاز :

من تحت خانة Progress إضغط علامة (√) أمام القضيب الذى تريد أن يظهر عليه نسبة الانجاز حيث تظهر نسبة الإنجاز على القضيب بلون مختلفا فمثلا إذا كانت نسبة الإنجاز 50% يظهر نصف القضيب الأيسر بلون نسبة الإنجاز والنصف المتبقى باللون الأصلى .
ولتحديد الأساس الذى يتم على حسابه وضع نسبة الإنجاز على النشاط من قائمة Format إختار Bars ثم

من أسفل الشاشة يسار Display Progress on

bars

هناك إختيارين للإجابة:

Remaining Duration يتم حساب النسبة المئوية على أساس المدة المتبقية للنشاط

Percent Complete يتم حساب النسبة المئوية على أساس نسبة إنجاز النشاط التى أدخلناها عند التحديث

لتحديد اللون الذى تظهر به نسبة الاناز نختار من مربع Color

4-4 ظهور الأنشطة الحرجة على Bar بلون مختلف :

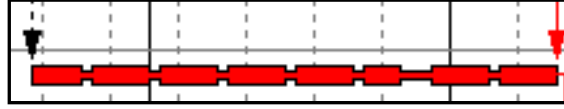
من خانة Critical نضغط علامة (√) أمام القضيب الذى نريد أن يظهر عليه الأنشطة الحرجة بلون مختلف ولتحديد الطريقة واللون الذى يظهر به النشاط الحرج من

أسفل الشاشة ومن أمر Show Critical Color on

نختار لون النشاط الحرج على نقط البداية والنهاية فقط أم على القضيب نفسه أم على كليهما

5-4 ظهور أيام العطلات على القضيب بسمك أقل :

من خانة Neck نضغط علامة (√) أمام القضيب الذى نريد أن يظهر عليه أيام العطلات فتظهر أيام العطلات بسمك القضيب ويمكن أيضاً ظهور أيام الجمع من خانة Also Neck for→Week Ends كما يلي :



6-4 تعديل تنسيق القضيب Modify Bar Format :

من قائمة Format إختار Bars ثم نقف على القضيب الذى نريد تعديله ونضغط Modify فتظهر لنا الشاشة التالية

1-6-4 شاشة Structure

اسم القضيب

موضع القضيب

نوع البيانات التى تعبر عنها نقطة البداية والنهاية

نوع القضيب ونوع المقاس والنهايات وشكل ومقاس القضيب

لظهور أو إخفاء نقطة البداية والنهاية والقضيب نفسه

Type	Size	Position	Outline	Show
Start point	Early start	7:Center	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
End point	Early finish	7:Center	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Bar	Bar	6:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Milestone size: 7

Bar color:

Separator:

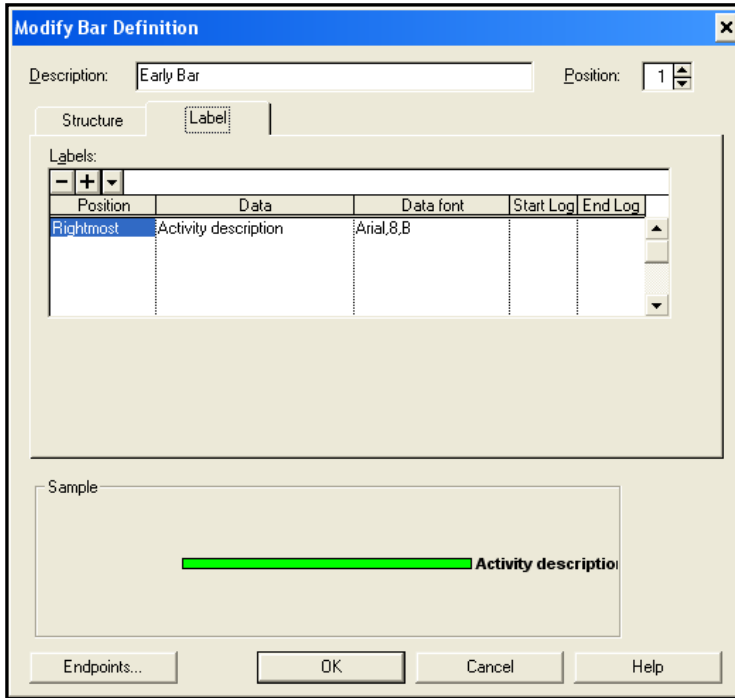
Sample

Activity description

Endpoints... OK Cancel Help

لتغيير شكل القضيب هناك أشكال عدة من خانة Bar نختار الشكل (/ Dashed Line / Bar

) ونختار اللون المطلوب من خانة Bar Color (Dotted Line/ Solid Line



2-6-4 شاشة Label

تستخدم هذه الشاشة للتحكم في شكل البيانات (Position) ونوع البيانات (Data) التي نريد لإظهارها على القضييب وهناك 10 مواضع لمكان كتابة البيانات على القضييب وهي :

Bottom/Bottom-left/

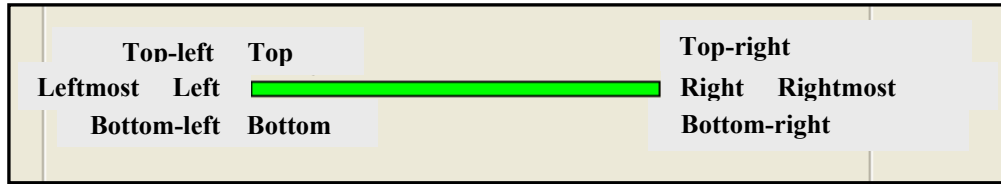
Bottom-right/

Left/ Leftmost/

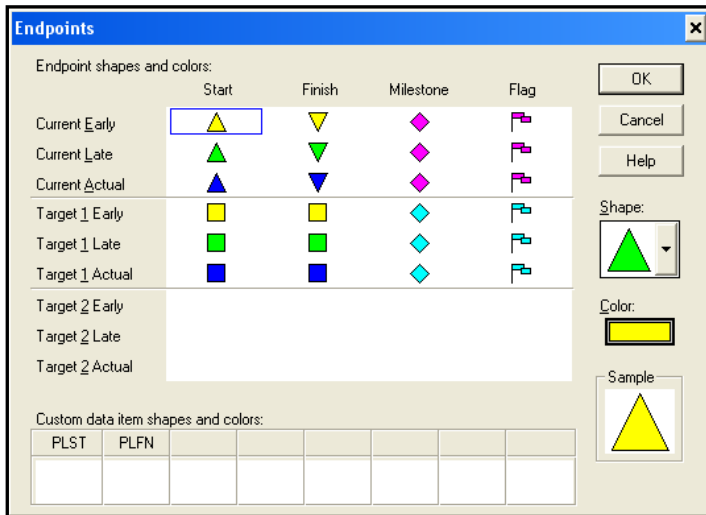
Right/ Rightmost/

Top/Top-left/Top-right

كما بالشكل التالي :



ونقوم باختيار شكل وحجم Font الكتابة من Data font



7-4 تغيير شكل نقاط البداية والنهاية

من Format → Bar → Endpoints

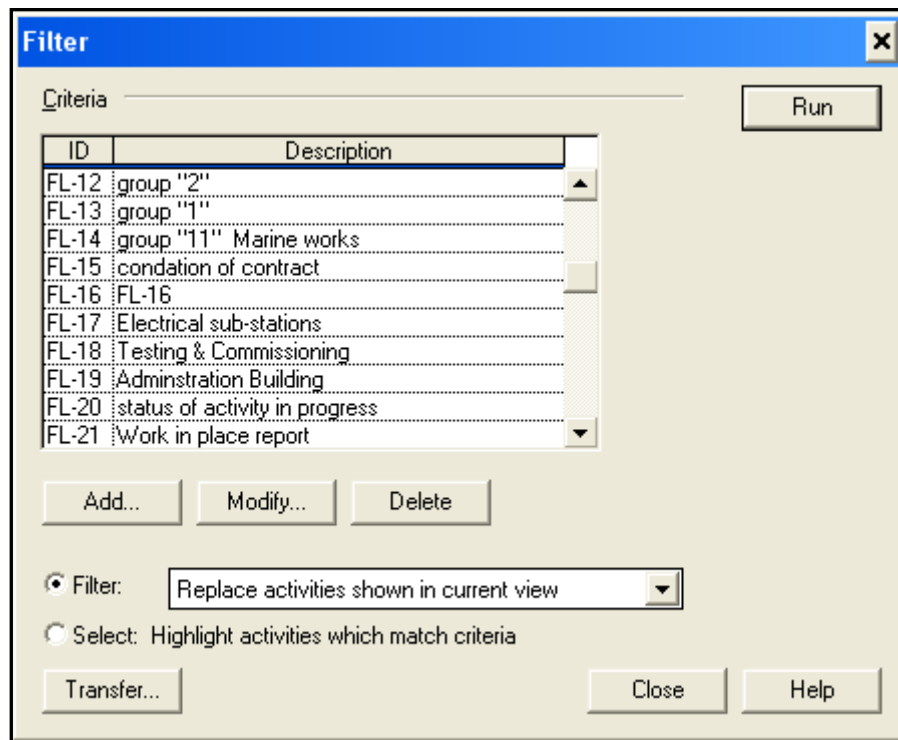
تظهر لشاشة التالية وذلك لتغيير شكل البدايات والنهايات من المثلث إلى أى شكل آخر من خانة Shape وكذلك لتغيير اللون من الأخضر إلى أى لون آخر من خانة Color

المرشحات Filters

معنى ترشيح الأنشطة هو إظهار الأنشطة التي تجمعها خاصية معينة فمثلاً إظهار أنشطة الخرسانة المسلحة فقط أو الأنشطة التي تبدأ في تاريخ معين وهكذا ...

ملحوظة : للإستفادة القصوى من نظام المرشحات لابد أن تكون الأكواد مصممة بطريقة جيدة ومحكمة كما أشرنا سابقاً

لتشغيل الـ Filter من قائمة Format نختار Filter أو نختار  من شريط الأدوات فتظهر الشاشة التالية :



تشغيل Filter موجود :

تعرض لك الشاشة السابقة الـ Filter الموجودة سابقاً (بعضها يقترحه لك البرنامج والبعض الآخر قمت أنت بتصميمه قبلاً)

قف بالماوس على الـ Filter الذي تريد تطبيقه فمثلاً إختار All activities لعرض جميع الأنشطة أو إختار No Activities لعرض الشاشة خالية من الأنشطة.

إضغط OK فتظهر لك رسالة تأكيدية تسألك عن تأكيدك من تطبيق ال Filter إضغط Yes فتظهر لك رسالة Loading أى جارى عمل ال Filter ثم تظهر الشاشة الرئيسية تحتوى على الأنشطة التى إختارتها.

إضافة أو تعديل Filter .-

لإضافة Filter جديد إضغط Add.. فتظهر لك شاشة تطلب منك إدخال ID لل Filter

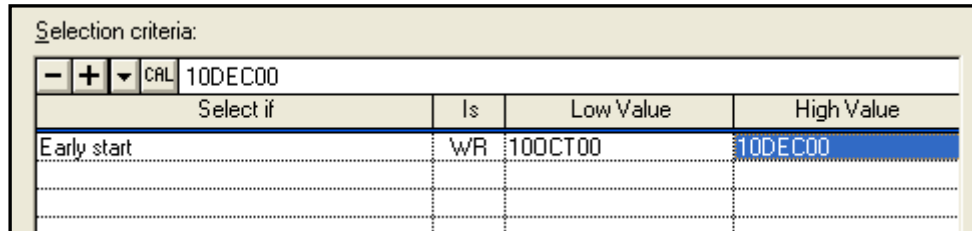
يقترح عليك البرنامج رقم مسلسل إضغط OK فتظهر لك الشاشة التالية:

Select if	Is	Low Value	High Value

في خانة Description أكتب وصف لل Filter يكون معبراً عنه. إنتقل إلى الجزء الأسفل من الشاشة Selection criteria لتحديد المعايير في إختيار الأنشطة.
 قف بالماوس تحت خانة Select if وإضغط بالزر الأيمن للماوس فتظهر لك قائمة بالبيانات الممكن عمل Filter على أساسها في هذا المثال نختار الأنشطة التي لها تاريخ بداية من 2000/10/10 حتي 2000/12/10 إنتقل إلى خانة Is ثم إضغط الزر الأيمن للماوس فيظهر لك المعايير الممكن إستخدامها

الرمز	المعنى	
EQ	Equal to	يساوى
NE	Not Equal to	لا يساوى
GT	Greater Than	أكبر من
LT	Less Than	أقل من
WR	Within Range	في حدود
NR	Not within Range	خارج حدود
CN	Contains	تحتوى على
SN	Does Not Contains	لا تحتوى على

نختار المعيار المناسب وفي هذا المثال نختار WR في حدود ننتقل إلى خانة Low value إضغط بالزر الأيمن للماوس تظهر لك النتيجة إختيار تاريخ 2000/10/10 ثم إنتقل إلى خانة High value وإختيار تاريخ 2000/12/10 كما يلي:



نضغط علامة (+) لإضافة معيار جديد مثلاً إذا كنا نريد أنشطة النجارة المسلحة Formwork التي تبدأ في التواريخ السابقة ثم من خانة Select if إختيار نوع النشاط (يجب ان نكون قد حددناه من قبل في الكود) ثم من خانة Is إختيار EQ ثم من خانة Low value إختيار Formwork

يجب أن تختار **All** لتنفيذ هذا ال **Filter** ثم اضغط **OK** وبذلك تكون قد أنشأت **Filter** جديد يمكنك استخدامه في أي وقت.

هذا الاختيار يحدد لك إما تطبيق جميع الشروط التي وضعتها في ال **Filter** أو تطبيق واحد من الشروط على الأقل

All يتم إختيار الأنشطة التي تحقق جميع الشروط الموضوعه في المثال السابق لابد أن يكون تاريخ بداية النشاط من 2000/10/10 حتى 2000/12/10 ولا بد أن يكون تابعا لـ **Formwork**

Any يتم إختيار الأنشطة التي تحقق أي شرط من الشروط الموضوعه في المثال السابق يختار الأنشطة التي لها تاريخ بداية من 2000/10/10 حتى 2000/12/10 وأيضا يختار الأنشطة التابعة لـ **Formwork**

يستخدم في حالة تطبيق أكثر من معيار بعضهم **Any** وبعضهم **All** نختار **Level** جديد لتنفيذ ذلك

تحديد طريقة عرض الأنشطة المحددة بال **Filter** :-

لتحديد طريقة عرض الأنشطة المختارة من شاشة **Filter** .. **Format** في أسفل الشاشة و أمام كلمة **Filter** تجد الإختيارات التالية:

الإختيار **Replace activities shown in current view** يتم إزالة جميع الأنشطة الموجودة بالشاشة الرئيسية ووضع الأنشطة المحددة في ال **Filter** فقط في الشاشة .

الإختيار **Add activities to the current view** يتم إضافة الأنشطة المحددة في ال **Filter** إلى الأنشطة الموجودة بالشاشة الرئيسية.

الإختيار **Remove activities to the current view** يتم إزالة الأنشطة المحددة في ال **Filter** من الأنشطة الموجودة بالشاشة الرئيسية.

إظهار الأنشطة المحددة في ال **Filter** بالشاشة الرئيسية :-

من خانة **Select** تحت خانة **Filter** اضغط أمام **Select: Highlight activities which match criteria**

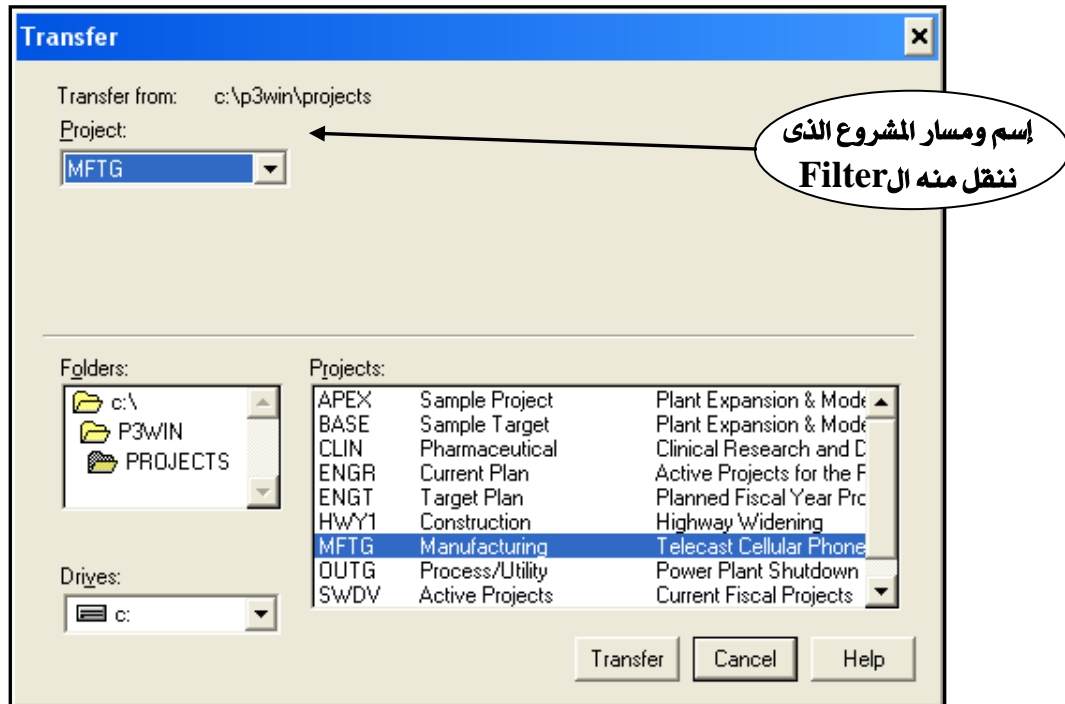
هذه الخانة ليتم إظهار الأنشطة (إظهار الأنشطة بلون مختلف) المحددة في ال **Filter** داخل الشاشة الرئيسية وهذه الحالة يمكنك من عمل إجراء معين لهذه الأنشطة معا (حذفها - نسخها - تنسيق ارتفاع الصفوف . . الخ)

حيث تظهر الشاشة الرئيسية كما يلي:

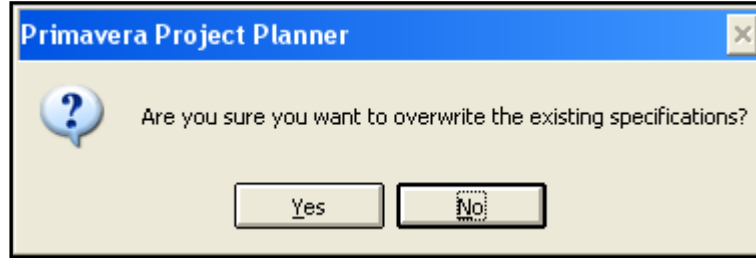
MS000	Project Duration	186*	30SEP00	09MAY01
MS005	Start	0	30SEP00	
MS010	Layout & Mobilization	30	30SEP00	04NOV00
MS020	Excavation	10	24OCT00	04NOV00
MS030	Replacement & Compaction	20	29OCT00	20NOV00
MS040	Formwork For P.C. Foundation	10	15NOV00	26NOV00
MS050	Pouring For P.C. Foundation	5	23NOV00	28NOV00
MS060	Hz. Isolation for Foundation	5	20DEC00	25DEC00
MS070	Formwork for R.C. Foundation	20	27NOV00	19DEC00
MS080	Forming & Fixing Steel for Foundation	40	04NOV00	19DEC00
MS090	Pouring R.C. Foundation	10	12DEC00	23DEC00
MS100	VI. Isolation for Foundation	6	26DEC00	03JAN01

نقل مواصفات الـ **Filter** من نفس المشروع أو من مشروع آخر:-

إذا كنت قد أعددت مجموعة من الـ **Filters** في مشروع سابق يمكنك الاستفادة من هذه الـ **Filters** في مشروعك الجديد توفيراً للجهد ولكن لاحظ أن تكون الأكواد التي صممت على أساسها الـ **Filter** هي نفسها الموجودة بالمشروع الجديد ولنقل جميع الـ **Filter** الموجودة في مشروع قديم من قائمة **Format** إختار **Filter** ثم إختار **Transfer** فتظهر لك الشاشة التالية:



بعد تحديد المشروع الذى تنقل منه ال **Filter** اضغط **Transfer** فتظهر رسالة تحذيرية تخبرك بحذف جميع ال **Filters** الموجودة بالمشروع الحالى وإستبدالها بال **Filters** الموجودة بالمشروع الذى تم النقل منه اضغط **Yes** للموافقة



لنقل مواصفات **Filter** من **Filter** آخر لابد أن تدخل أولاً لهذا ال **Filter** وذلك من قائمة **Format Filter** ... ثم نضغط بالماوس على ال **Filter** الذى تريد النقل إليه ثم إختيار **Modify** ثم إختيار **Transfer** وحدد المشروع وال **Filter** ثم اضغط **OK**

أمثلة على استخدام ال **Filter**

إختيار الأنشطة باستخدام الرموز الشاملة (?)

تحل علامة الإستفهام محل حرف واحد في الإختيار فمثلاً إذا أردت إستعراض الأنشطة التى لها ID يبدأ بحروف معينة كما يلى:

Selection criteria:			
Select if	Is	Low Value	High Value
Activity ID	EQ	MS1??	

فى المثال السابق يختار الأنشطة التى لها ID يبدأ بحرفى **MS1**

إختيار الأنشطة التى تحتوى على كلمة معينة :-

إذا أردت إختيار الأنشطة التى تحتوى على كلمة معينة وعلى سبيل المثال نختار الأنشطة التى تحتوى على

كلمة **Foundations**

Selection criteria:			
Select if	Is	Low Value	High Value
Activity description	CN	Foundations	

إختيار الأنشطة الحرجة:-

إذا أردت إختيار الأنشطة الحرجة بالمشروع إختيار الأنشطة التي لها **Total Float** أقل من 1 كما يلي:

Selection criteria:			
- + ▾ 1			
Select if	Is	Low Value	High Value
Total float	LT	1	

إختيار الأنشطة على أطول مسار:-

Selection criteria:			
- + ▾ Yes			
Select if	Is	Low Value	High Value
Longest path	EQ	Yes	

إختيار الأنشطة المختلفة عن المشروع المستهدف :-

المشروع المستهدف هو نسخة من مشروعك الأصلي تحتفظ بها لمقارنة تقدم المشروع الفعلي بالمستهدف ولعرفة الأنشطة المتأخرة عن المستهدف نستخدم ال **Filter** الآتي:

Selection criteria:			
- + ▾ 1			
Select if	Is	Low Value	High Value
Variance target 1 early finish	LT		

إختيار أنشطة الاهداف المرحلية **Milestone** :

الاهداف المرحلية هي أنشطة لها مدة تنفيذ تساوى صفر وتعبّر عن الأحداث الهامة بالمشروع

Selection criteria:			
- + ▾ Finish Milestone			
Select if	Is	Low Value	High Value
Activity type	EQ	Finish Milestone	

ترتيب وتجميع الأنشطة Organize Activities

نتعرض في هذا الفصل إلى طريقة إخراج وعرض الأنشطة ويتيح لك برنامج P3 الحرية في الطريقة التي تريد بها عرض وإخراج الأنشطة فمثلاً يمكنك ترتيب الأنشطة طبقاً لتواريخ بدايتها فالذي يبدأ أولاً يظهر أولاً ثم يليه النشاط الذي يبدأ في التاريخ التالي وهكذا

أولاً ترتيب الأنشطة :



لتحديد طريقة ترتيب الأنشطة من قائمة Format إختيار Organize أو إضغط الأيقونة

من شريط الأدوات فتظهر لك الشاشة التالية:

Organize

Organize by _____

Activity data item Work breakdown

Group by:

Group by	Order	Font	Bkgrnd	Text	New page	Total

Display all values in one band

Reorganize automatically

Display unassigned and uncategorized activities

Sample

Sort by:

Sort on	Order
Early start	Ascend
Total float	Ascend

Options... Organize Now Cancel Help

تحديد طريقة ترتيب الأنشطة
تصاعدي (Ascend) أو تنازلي
(Descend)

تحديد البيانات التي يتم
الترتيب على أساسها

فى الجزء الأسفل من الشاشة .. Sort by .. وتحت خانة Sort on.. نحدد البيانات التى تريد ترتيب الأنشطة على أساسها فى المثال نختار البداية المبكرة Early start وتحت خانة Order نختار نوع الترتيب وهو إما تصاعدي Ascend أو تنازلي Descend فى هذا المثال نختار Ascend يقوم البرنامج بعرض الأنشطة طبقاً لتواريخ بدايتها ترتيباً تصاعدياً وفى حالة وجود أكثر من نشاط لهم نفس البداية المبكرة يقوم البرنامج بترتيبهم أبجدياً طبقاً لـ ID

MS140	Forming & Fixing Steel for Skeleton	45	19NOV00	11JAN01
MS130	Formwork for Skeleton	40	25NOV00	11JAN01
MS100	VI. Isolation for Foundation	6	26DEC00	03JAN01
MS110	Brick Work for Foundation	7	04JAN01	11JAN01
MS120	Backfilling Works	4	10JAN01	14JAN01
MS150	Pouring R.C. Skeleton	10	13JAN01	23JAN01

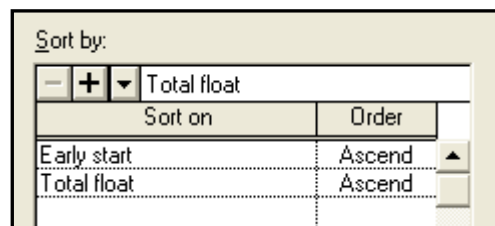
مثال آخر :

فى المثال السابق حددنا ترتيب الأنشطة طبقاً للبدايات المبكرة وتركنا البرنامج يرتب الأنشطة التى لها نفس البدايات المبكرة وفى هذا المثال نحدد الترتيب طبقاً للبدايات المبكرة وفى حالة وجود أكثر من نشاط لهم نفس البداية المبكرة يتم الترتيب طبقاً لـ Total Float تصاعدياً وذلك كما يلى:

من قائمة Format ... Organize وتحت خانة Sort on اضغط بالزر الأيمن للماوس وأختار Early

start ثم من خانة Order اختار Ascend ثم قف بالماوس فى المكان الخالى أسفل كلمة Early start

واضغط بالزر الأيمن للماوس وإختار Total Float ثم انتقل إلى خانة Order وإختار Ascend كما يلى:



كيف يقوم برنامج P3 بترتيب البيانات:

يقوم برنامج P3 بترتيب البيانات تصاعدياً وتنازلياً كما بالجدول التالي :

الترتيب التنازلي Descending Order	الترتيب التصاعدي Ascending Order	البيانات
الترتيب من التاريخ الأحدث للتاريخ الأقدم	الترتيب من التاريخ الأقدم للتاريخ الأحدث	التواريخ
الترتيب من أكبر رقم موجب لأكبر رقم سالب	الترتيب من أكبر رقم سالب لأكبر رقم موجب	الأرقام
ترتيب هجائي من A لـ Z وبعد ذلك الأرقام من 9 لـ صفر	ترتيب هجائي من صفر لـ 9 وبعد ذلك الحروف من A لـ Z	الأكواد والعناوين

تجميع الأنشطة Grouping

المقصود بتجميع الأنشطة هو جعل كل مجموعة من الأنشطة التي تشترك في صفة معينة (كود - تاريخ - مقال باطن ...) تظهر معاً في مجموعة واحدة فمثلاً إذا قمنا بتجميع الأنشطة طبقاً للأدوار تظهر أنشطة الدور الأول كمجموعة واحدة و أنشطة الدور الثاني كمجموعة وهكذا... وللإستفادة القصوى من هذه الخاصية لابد أن تكون صممت نظام تكويد جيد ومحكم. ولعمل تجميع للأنشطة من شاشة Format إختار Organize فتظهر لك الشاشة التالية:

1. قف بالماوس تحت خانة **Group by** واضغط الزر الأيمن لماوس و إختار البيان الذى تريد عمل مجموعات طبقاً له فى هذا المثال نختار اسم المشروع **Project Name** ثم مجموعة المباني **Group Type** بالمشروع ثم اسم المبنى **BOQ** ثم نوعية الأعمال **Division** وهكذا ... فتظهر أنشطة لكل مجموعة مباني كمجموعة منفصلة ويجب أن تكون قد صممت الكود طبقاً لمجموعات المباني

2. قف بالماوس تحت خانة **Order** وحدد الترتيب الذى تظهر به المجموعات (تصاعدي أو تنازلي) فمثلاً هل يبدأ بالمجموعة **General** أولاً ثم **Marine Work** ثم **"1" Group** وهكذا ملحوظة:- الترتيب الذى تظهر به الأكواد هو الترتيب الذى حددته عند تصميم الكود

Values: GROU		
G0		
Value	Description	Order
G0	General	1
G11	Marine Works	2
G1	Group "1"	3
G2	Group "2"	4
G3	Group "3"	5

وإذا لم تكن حددت الترتيب عند عمل الأكواد تظهر لك المجموعات مرتبة أبجدياً

3. قف بالماوس تحت خانة **Font** حدد نوع وحجم الخط الذى يظهر به عنوان كل مجموعة
4. قف بالماوس تحت خانة **Bkgrnd** واضغط بالزر الأيمن بالماوس لتحديد لون خلفية عنوان المجموعة
5. قف بالماوس تحت خانة **Text** واضغط بالزر الأيمن بالماوس لتحديد لون عنوان المجموعة
6. قف بالماوس تحت خانة **New page** واضغط بالزر الأيمن بالماوس لتحديد هل يبدأ صفحة جديدة كلما تغيرت قيمة الكود الذى صممت المجموعات على أساسه فمثلاً إذا صممت المجموعات على أساس المباني فعند إنتهاء المبنى تبدأ صفحة جديدة للمبنى التالى وهكذا
7. قف بالماوس تحت خانة **Total** واضغط بالزر الأيمن بالماوس لتحديد هل ترغب فى عمل نشاط ملخص لكل مجموعة وتحديد مكان هذا النشاط الملخص فى هذا المثال نختار **Top**

فتكون الإخيارات النهائية كما يلي :

Group by:						
Group by	Order	Font	Bkgrnd	Text	New page	Total
PROJECT NAME	Ascend	Arial,14,B,I				None
Group type	Ascend	Arial,11,B				None
BOQ Name	Ascend	Arial,9,B,I		Yes		Top
Devision	Ascend	Arial,9,B				None

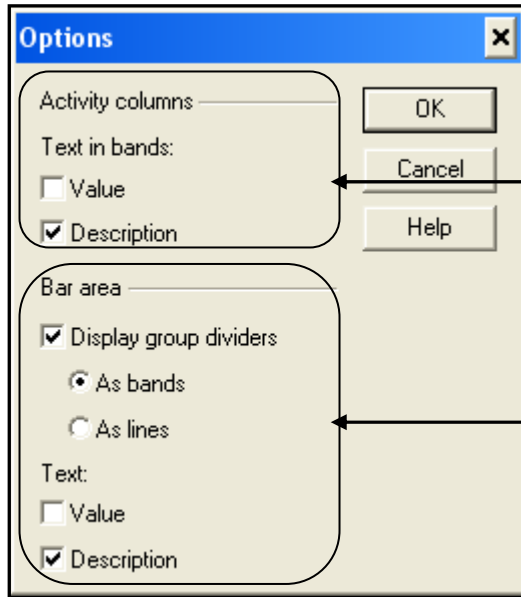
في المثال السابق تظهر الأنشطة كما يلي :

Group "6" Steel Structural Buildings							
+ Supplies Store (Bldg. no. 29)							
	BQ23	860	390	24	01MAR00A	28NOV02	
+ Speed Boat Shed (Bldg. no. 27)							
	BQ21	570	100	50	01MAR00A	25DEC01	
+ Spare parts & Material Store (Bldg. no.23 & 24)							
	BQ18	839	390	25	26MAR00A	28NOV02	
+ Fiberglass Body Repair Workshop (Bldg. no. 31)							
	BQ25	643	225	20	01MAY00A	20MAY02	
+ Diesel Run-in Workshop (Bldg. no. 16)							
	BQ13	596	415	6	01FEB01A	28DEC02	
+ Elect. Blacksmith & Welding W. (Bldg. no 19&21)							
	BQ16	584	386	10	12JAN01A	24NOV02	
+ Carpentry & Lathe Workshop (Bldg. 20&32)							
	BQ17	583	375	11	01JAN01A	11NOV02	
+ Speed Boat Repair Workshop (Diesel) (Bldg. no15)							
	BQ12	627	225	18	20MAY00A	20MAY02	
+ Speed Boat Repair Workshop (Petrol) (Bldg. no17)							
	BQ14	639	245	10	29MAY00A	12JUN02	
Launches Hull Maint & Paint Shop (Bldg. no18&22)							
Subtotal	BQ15	552	552	0	27SEP01	02JUL03	
SITE WORKS							
LH02200001	BQ15	Excavation to foundation level	10	10	0	21FEB02	04MAR02
LH02200002	BQ15	Backfill	18	18	0	18APR02	08MAY02
LH02200202	BQ15	Sandy fill in toilet area	8	8	0	21JAN03	29JAN03
LH02200302	BQ15	Sandy fill in toilet area	8	8	0	25JAN03	02FEB03
CONCRETE WORKS							
LH03300001	BQ15	Blinding under foundation	8	8	0	05MAR02	13MAR02
LH03300003	BQ15	R.C for foundation & col. neck	25	25	0	14MAR02	11APR02
LH03300005	BQ15	R.C Ground beam	18	18	0	09MAY02	29MAY02
LH03300002	BQ15	Blinding under beds	12	12	0	11SEP02	24SEP02
LH03300004	BQ15	R.C beds (S.O.G)	25	25	0	30SEP02	28OCT02
LH03300207	BQ15	R.C Slab	8	8	0	21NOV02	30NOV02
LH03300307	BQ15	R.C Slab	8	8	0	01DEC02	09DEC02
LH03300407	BQ15	R.C Slab	8	8	0	10DEC02	18DEC02
LH03450201	BQ15	Lintels	6	6	0	14DEC02	19DEC02

تحديد طريقة ظهور المجموعات Options

لتحديد طريقة ظهور عناوين المجموعات سواء في منطقة البيانات أو في منطقة ال Bar chart من قائمة

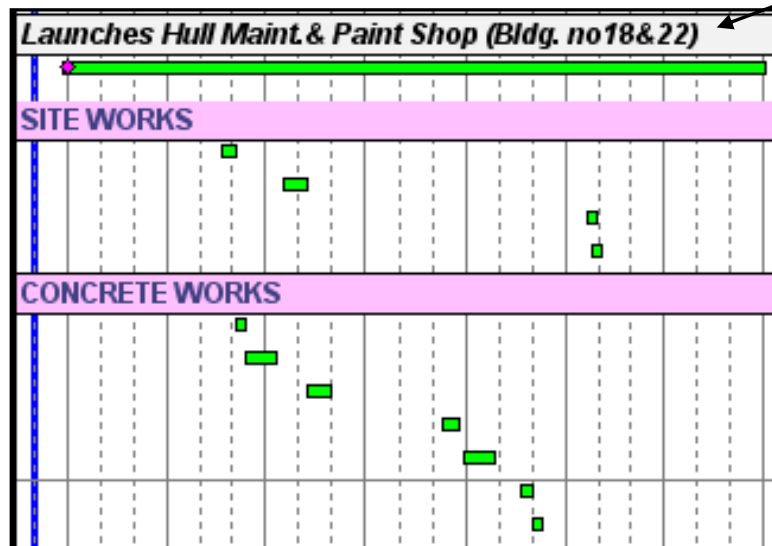
Format إختار Organize ثم إختار Options



تحديد طريقة ظهور عنوان كل مجموعة هل الوصف أم الكود نفسه

تحديد طريقة ظهور عنوان كل مجموعة في منطقة Bar Chart

عند عمل الإختيارات السابقة على المثال ستكون النتيجة كالتالي :



يظهر عنوان كل مجموعة منطقة Bar Chart

إعادة تنظيم الأنشطة : Reorganize

بعد عمل تنسيق وترتيب البيانات قد ترغب فى إضافة نشاط أو حذفه أو إعادة توزيع الأكواد على الأنشطة أو أى عمل آخر أثناء عمل البرنامج عليك بتحديد الطريقة التى تريد بها إعادة ترتيب وتنسيق البيانات

<input type="checkbox"/>	Reorganize automatically
<input checked="" type="checkbox"/>	Display unassigned and uncategorized activities

وذلك من قائمة **Format** إختار **Organize**

بوضع علامة (√) أمام خانة **Reorganize automatically** يقوم البرنامج بإعادة ترتيب وفرز الأنشطة

كلما حدث تغيير بالبيانات (حساب البرنامج - تغيير ال **Filter** – فتح **Layout**)

إذا اردت إعادة الترتيب عند رغبتك فى ذلك لا تضع علامة (√) أمام خانة **Reorganize automatically**

وعند رغبتك فى إعادة الترتيب من شاشة **Format** نختار **Reorganize Now**

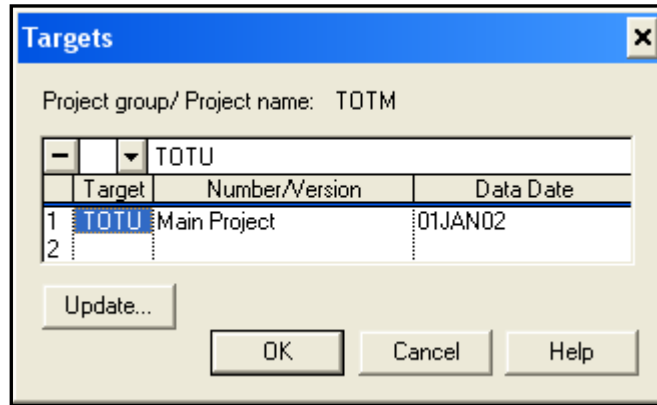
تحديث بيانات المشروع Updating

بعد عمل البرنامج الزمني وبدأ التنفيذ فعلاً تحتاج لتحديث بيانات المشروع وذلك لمقارنة المنفذ فعلاً بالمخطط وتأثير ذلك على البرنامج الزمني وقبل تحديث بيانات المشروع لابد من حفظ نسخة من البرنامج الأصلي وتبقى هذه النسخة كما هي ويتم تحديث البيانات على نسخة أخرى

عمل البرنامج المستهدف Target Project

البرنامج المستهدف عبارة عن النسخة الأصلية من البرنامج الزمني قبل عمل أى تحديث للبيانات وذلك حتى نقارنه بالبرنامج الفعلي لمعرفة تقدم الأعمال

ولعمل البرنامج المستهدف من قائمة Tools أختار Project utilities ثم إختيار Target



في خانة Target أكتب اسم المشروع الذي تريده كمشروع مستهدف (4 حروف) و يمكنك عمل مشروعين مستهدفين بعد ذلك قم بتحديث بيانات المشروع بصفة دورية وقارن تقدم الأعمال الفعلي بالمستهدف

تحديث بيانات المشروع المستهدف

يمكنك تعديل بيانات المشروع المستهدف طبقاً لبعض المستجدات في المشروع الجارى مثلاً تغيير كود المسؤولية من مهندس أحمد إلى مهندس محمد يستلزم تغيير هذا البيان في المشروع الجارى وأيضاً في المشروع المستهدف ولتحديث بيانات المشروع المستهدف من الشاشة السابقة اضغط Update فتظهر لك الشاشة التالية

نلاحظ أن الشاشة مقسمة إلى ثلاثة أجزاء كما يلي :

1. إختيار المشروع المستهدف

2. تعديل بيانات المشروع (القواميس)

3. تعديل بيانات الأنشطة

استبدال الأجنداث والقواميس من المشروع المستهدف

فى الجزء الأول من الشاشة **Project data** ضع علامة (√) أمام البيان الذى تريد تحديثه وهى كالتالى
Replace target base calendars يقوم البرنامج بنسخ الأجنده من المشروع الحالى للمشروع المستهدف.

Replace custom data items يقوم البرنامج بإستبدال قاموس البيانات الخاصة للمشروع المستهدف بقاموس البيانات الخاصة بالمشروع الحالى وأيضا يتم حذف قيم كود البيانات الخاصة للمشروع المستهدف ووضع القيم الجديدة للمشروع الحالى

Replace code structure, values and titles dictionary تحديث قاموس الأكواد للمشروع المستهدف ليتوافق مع المشروع الحالى

Replace WBS structure, values and titles dictionary تحديث قاموس الهيكل التفكيكى WBS للمشروع المستهدف ليتوافق مع المشروع الحالى

Update Resource Dictionary with prices, availability and calendars تحديث قاموس الموارد للمشروع المستهدف ويشمل التحديث سعر الوحدة والكميات المتاحة وأجندات الموارد لتتطابق مع المشروع الحالى

Delete from target any activities no in the current schedule حذف الأنشطة من المشروع المستهدف الغير موجودة بالمشروع الحالى

تحديث بيانات الأنشطة للمشروع المستهدف

فى الجزء الثانى من الشاشة **Activity data** ضع علامة (√) أمام البيان الذى تريد تحديثه وهى كالتالى من الجزء الخاص البرنامج **Selection** حدد الأنشطة التى يتم تحديث بياناتها

For activities not in the target add activity and all data items إضافة

Activity Data			
Select:	<input checked="" type="radio"/> All activities	<input checked="" type="checkbox"/> Underway	<input checked="" type="checkbox"/> Completed
	<input type="radio"/> Current layout		<input checked="" type="checkbox"/> Not started

الأنشطة الموجودة بالمشروع الحالى وغير موجودة بالمشروع المستهدف إلى المشروع المستهدف بجميع بياناتها

Activity code values نقل قيم الأكواد المعرفة للأنشطة للمشروع المستهدف لتطابق المشروع الحالي

WBS value نقل قيم كود الهيكل التفكيكي WBS المعرفة للأنشطة للمشروع المستهدف لتطابق المشروع الحالي

Custom data items values نقل قيم كود البيانات الخاصة المعرفة للأنشطة للمشروع المستهدف لتطابق المشروع الحالي

Activity title, logs, constraints, relationships تحديث وصف النشاط والتعليقات والقيود والعلاقات للأنشطة للمشروع المستهدف لتطابق المشروع الحالي

Budgets for resource/cost تحديث الكميات والتكلفة للموارد للأنشطة للمشروع المستهدف لتطابق المشروع الحالي

Actual and other resource and cost data تحديث البيانات الفعلية للموارد والتكلفة مثل الكميات الفعلية خلال الفترة **Actual this period** و الكميات الفعلية حتى تاريخه **Actual to date** وباقي البيانات الخاصة بالتكلفة و الموارد مثل **Resource lag duration** , **Cost account** و يتم تحديث بيانات المشروع المستهدف لتتطابق مع بيانات المشروع الحالي

Store

Actual dates نسخ التواريخ الفعلية ونسب الإنجاز والمدة المتبقية **RD** وفترة السماح الكلية **Total float** من المشروع الحالي للمشروع المستهدف

Current Schedule Dates نقل البيانات الحالية من المشروع الحالي للمشروع المستهدف (البداية المبكرة والمتأخرة و النهاية المبكرة والمتأخرة مدة تنفيذ النشاط **OD** والمدة المتبقية **RD**)

تحديث بيانات الأنشطة باستخدام Activity Form

نستطيع تسجيل تقدم الأعمال بصفة محورية في برنامج P3 حتى تاريخ تحديث البيانات Data date

ونقوم بتعديل البيانات من شاشة Form وإذا لم تكن موجوده اضغط F7

Budget	Codes	Constr	Cost	Custom	Dates	Log	Pred	Res	Succ	WBS	Help	
ID	EL05500205	Louvers				Previous	Next	<<Less				
OD	15	Pct	90.0	Cal	1	<input checked="" type="checkbox"/> AS	12JUN01	<input type="checkbox"/> EF	17SEP01	TF: 634		
RD	15	Type	Task					LF	27SEP03	FF: 0		
A	01	G4	B27	05	GEN	01	BQ27	41				
Proj	Shor	Grop	Boq	Deva	Levl	Loct	Boqv	Bldg				
WBS												

1. أمام خانة ES اضغط المربع الموجود أمامها فتتحول إلى AS أو Actual Start ونقوم بتسجيل تاريخ

البداية الفعلية للنشاط

2. أمام خانة Pct نسجل النسبة المئوية لتنفيذ النشاط

3. أمام خانة RD نسجل المدة الباقية لتنفيذ النشاط (يمكن عدم تسجيل لمدة المتبقية حيث يقوم البرنامج

بحساب المدة المتبقية خبياً للنسبة المئوية للإنجاز ويمكن أيضاً فصل النسبة المئوية عن المدة المتبقية)

ولتحديد ربط النسبة المئوية بالمدة المتبقية من قائمة Tools نختار Option ثم Auto cost rules

نضع علامة (√) أمام Link remaining duration and schedule percent complete

4. أمام خانة EF نضغط المربع الموجود أمامها فتتحول إلى AF أى Actual Finish ونقوم بتسجيل تاريخ

النهاية الفعلية للنشاط المنتهى (عند وضع هذا التاريخ يقوم البرنامج بوضع نسبة 100% لنسبة التنفيذ

والمدة المتبقية RD تساوى صفر)

ملحوظة :

بعد عمل أى تحديث للبيانات لابد من حساب الشبكة وإدخال تاريخ تحديث البيانات Data Date